TargetAce

Een klassement organiseren met TargetAce

Een handleiding voor organisatoren: kies een ronde, laat leden die schieten en volg de scores.

Voor clubs en hun organisatoren · oktober 2026 · De nieuwste versie staat op targetace.app/help/leaderboards-guide/nl/

In deze handleiding

Wat een klassement is
Wat je nodig hebt
1. Het klassement maken
2. Leden schieten het
3. Bevestigde scores
4. De scores volgen
5. Wat de scores nog meer doen
Seizoensreeksen (Club Plus)
Als iets niet werkt

Wat een klassement is

Een klassement is de eenvoudigste wedstrijd in TargetAce. Je kiest een ronde, en zolang het klassement open is schieten je leden die ronde wanneer het hun uitkomt of op een clubavond. Elke schutter scoort in de app, en zijn beste score komt in het klassement.

Er is niets om je voor in te schrijven en niets te betalen: een klassement is alleen voor de leden van je club, en het is gratis voor elke club. Gebruik er een voor een clubavond, een maandelijkse Portsmouth, een wintercompetitie of een postwedstrijd binnen de club.

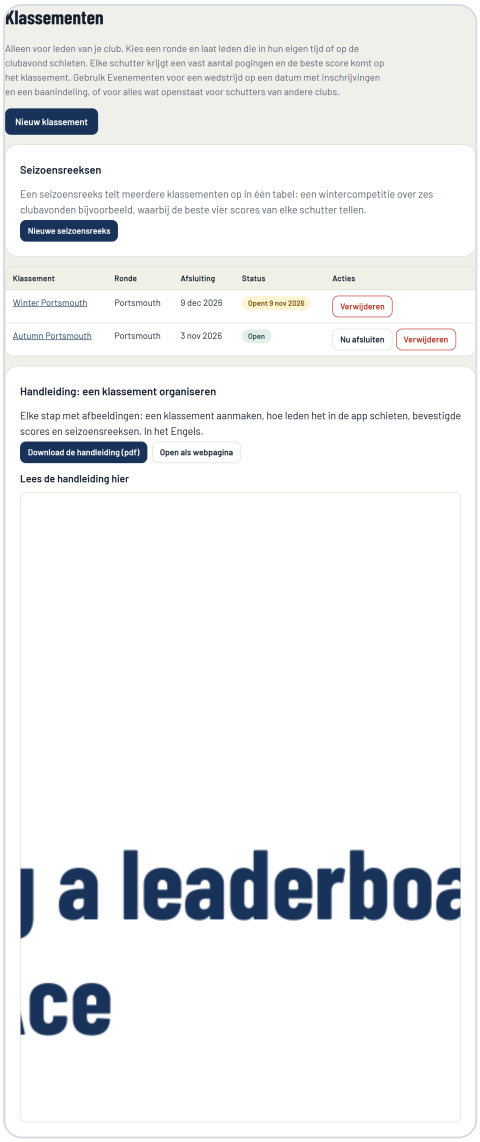
> Voor een wedstrijd op een vaste datum met inschrijvingen, inschrijfgeld en een doelindeling, of voor alles wat openstaat voor schutters van andere clubs, gebruik je een evenement. Voor evenementen is er een aparte handleiding.

Wat je nodig hebt

- Je bent organisator van je club in TargetAce en bent ingelogd op targetace.app/console. (Je kunt een klassement ook in de app maken, vanaf de pagina van je club.)
- Leden hebben de TargetAce-app nodig, en moeten daarin lid zijn geworden van je club.

1. Het klassement maken

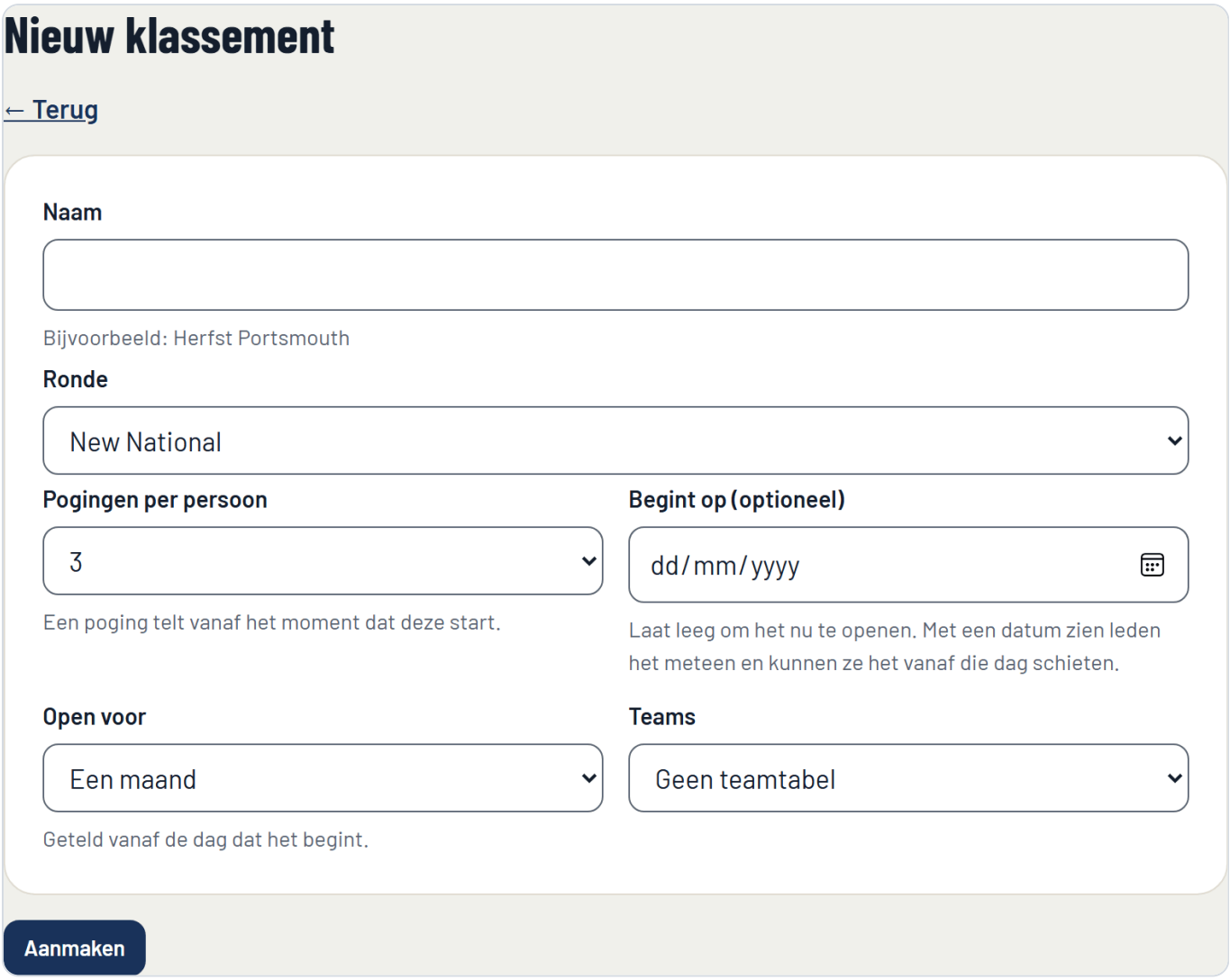
Open in de console **Klassementen** in het menu, onder Wedstrijden voor leden, en druk op **Nieuw klassement**.



Klassementen, onder Wedstrijden voor leden.

Vul het formulier in:

- **Naam**: wat leden te zien krijgen, bijvoorbeeld Herfst-Portsmouth.
- **Ronde**: elke ronde uit de lijst van de app.
- **Pogingen per persoon**: hoe vaak elke schutter de ronde mag schieten. Een poging telt vanaf het moment dat hij begint, dus een schutter kan niet vijf keer schieten en alleen de beste insturen.
- **Begint op** (optioneel): laat dit leeg om het klassement nu te openen. Met een datum zien leden het meteen en kunnen ze het vanaf die dag schieten.
- **Open voor**: een week, twee weken, een maand, drie maanden, of tot jij het afsluit.
- **Teams** (optioneel): voeg een teamstand toe, waarin de beste twee, drie of vier scores van elk clubteam worden opgeteld. Teams stel je in op de pagina Teams.

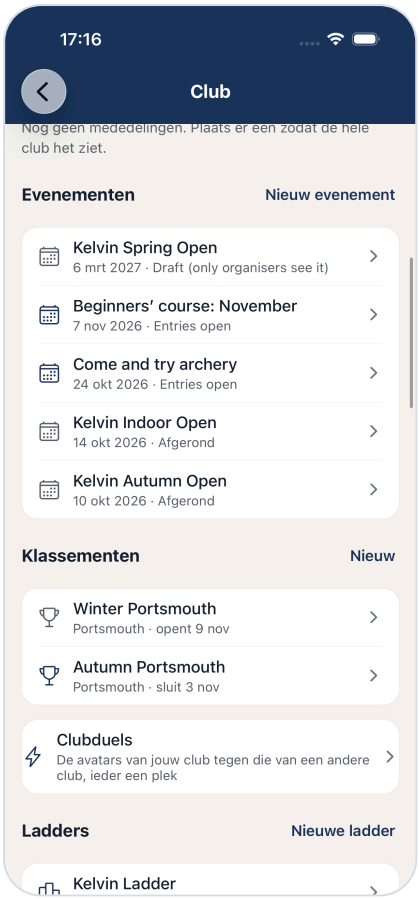


Een nieuw klassement: de ronde, de pogingen en hoe lang het open blijft.

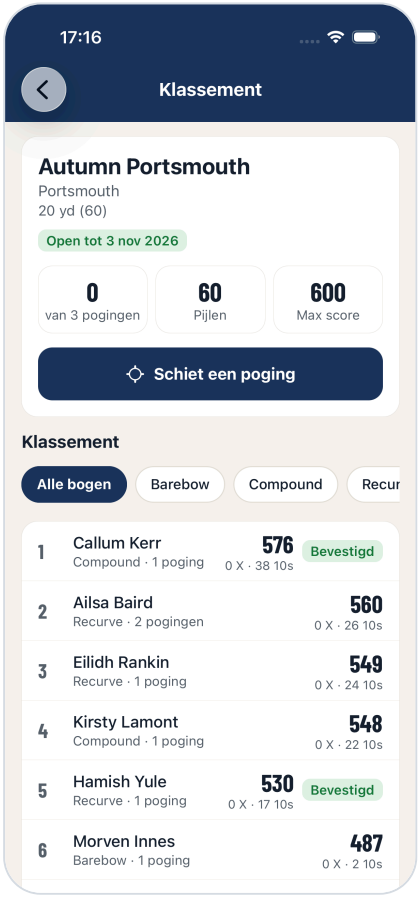
Druk op **Aanmaken**. Leden zien het meteen op de pagina van de club in de app.

2. Leden schieten het

Een lid opent je club in de app en tikt op het klassement. Het lid ziet de ronde, hoeveel pogingen er nog over zijn, en de stand tot nu toe. Om te schieten tikt het lid op **Schiet een poging** en scoort de ronde in de app zoals elke andere ronde.



De pagina van de club in de app.



Een klassement in de app: schiet een poging en bekijk de stand.

Als de ronde klaar is, wordt de score ingestuurd. TargetAce controleert elke pijl tegen de ronde en berekent zelf het totaal.

- **Het klassement toont de beste poging van elke schutter.** Bij gelijke stand gaan meer X-en voor, dan meer 10'en.
- Leden kunnen het klassement filteren op boogtype.

3. Bevestigde scores

Een score in een klassement voert de schutter in op de eigen telefoon. Een clubgenoot die meeschoot kan de score **bevestigen**: in de app tikt die op de score en bevestigt dat hij erbij was, zoals hij een papieren scorebriefje zou tekenen. Het klassement markeert de score dan als bevestigd.

Bevestigen is bij een klassement niet verplicht. Het is belangrijk waar een score voor meer meetelt: alleen bevestigde scores tellen mee voor TargetAce-titels, en je clubawards kunnen erom vragen.

4. De scores volgen

Open het klassement in de console om de stand te zien: de beste score van elke schutter, zijn X-en en 10'en, en hoeveel pogingen hij heeft gebruikt.

Autumn Portsmouth

← Alle klassementen

De beste ingediende score van elke schutter, uit maximaal 3 attempts.

Exporteren en printen

Klassement exporteren (CSV)

#	Schutter	Boog	Totaal	X'en	10s	Pogingen
1	Callum Kerr	Compound	576	0	38	1
2	Ailsa Baird	Recurve	560	0	26	2
3	Eilidh Rankin	Recurve	549	0	24	1
4	Kirsty Lamont	Compound	548	0	22	1
5	Hamish Yule	Recurve	530	0	17	1
6	Morven Innes	Barebow	487	0	2	1
7	Ruaridh Haldane	Barebow	473	0	0	1

De stand in de console, met de export voor Club Plus-clubs.

Vanaf de pagina Klassementen kun je ook:

- **Nu afsluiten**: het klassement vroeg beëindigen. Er kunnen geen scores meer worden ingestuurd, en de stand blijft staan.
- **Verwijderen**: het klassement en zijn scores verwijderen. Dit kan niet ongedaan worden gemaakt.
- **Klassement exporteren** (Club Plus): de stand als spreadsheet.

Een klassement sluit vanzelf aan het eind van de tijd die je het hebt gegeven.

5. Wat de scores nog meer doen

- **Clubrecords**: houdt je club records bij in TargetAce en tellen klassementen mee, dan wordt een score die een record verbetert ter bevestiging voorgelegd.
- **Clubawards**: heeft je club awardregelingen (de 252 bijvoorbeeld), dan tellen scores uit klassementen daarvoor mee.
- **Je website**: de pagina van je club op targetace.app, en de widgets voor je eigen website, kunnen je klassementen live tonen.

Seizoensreeksen (Club Plus)

Een seizoensreeks telt meerdere klassementen op in één tabel: een wintercompetitie over zes clubavonden bijvoorbeeld, waarbij de beste vier scores van elke schutter tellen. Maak eerst de klassementen, druk dan op **Nieuwe seizoensreeks** op de pagina Klassementen en vink de klassementen aan die erbij horen.

- **Beste scores die tellen**: de beste score van een schutter in elk klassement telt één keer. Typ 4 om de beste vier op te tellen, of 0 om ze allemaal op te tellen.
- **Scores optellen, of rangschikken op handicap**: rangschik op handicap als de klassementen verschillende rondes zijn, of als boogtypes samen schieten. Elke score wordt omgezet in de Archery GB-handicap die hij waard is, van de beste wordt het gemiddelde genomen, en de laagste wint.

Als iets niet werkt

- **Een lid ziet het klassement niet.** Het lid moet in de app lid zijn geworden van je club. Geef het lid de uitnodigingscode van de club uit Clubinstellingen.
- **"Deze competitie is nog niet geopend."** Het klassement heeft een startdatum die nog niet is bereikt.
- **Een schutter heeft al zijn pogingen gebruikt.** Een poging telt vanaf het moment dat hij begint, ook als de ronde wordt afgebroken. Maak een nieuw klassement als je iedereen meer pogingen wilt geven.

Kom je er nog steeds niet uit? Mail naar info@lastcandlestudios.com.