TargetAce

Gestire una classifica con TargetAce

Una guida per gli organizzatori: scegli un round, lascia che i soci lo tirino e segui i punteggi.

Per gli organizzatori del club · ottobre 2026 · La versione più recente è su targetace.app/help/leaderboards-guide/it/

In questa guida

Cos'è una classifica

Cosa ti serve

1. Crea la classifica

2. I soci la tirano

3. Punteggi confermati da un compagno

4. Segui i punteggi

5. A cos'altro servono i punteggi

Serie stagionali (Club Plus)

Se qualcosa non funziona

Cos'è una classifica

La classifica è la gara più semplice di TargetAce. Scegli un round e, finché la classifica è aperta, i tuoi soci lo tirano quando vogliono o durante una serata di club. Ogni arciere segna i punteggi nell'app, e il suo punteggio migliore entra in classifica.

Non c'è nessuna iscrizione e niente da pagare: una classifica è riservata ai soci del tuo club, ed è gratuita per tutti i club. Usala per una serata di club, un Portsmouth mensile, un campionato invernale o una gara per corrispondenza all'interno del club.

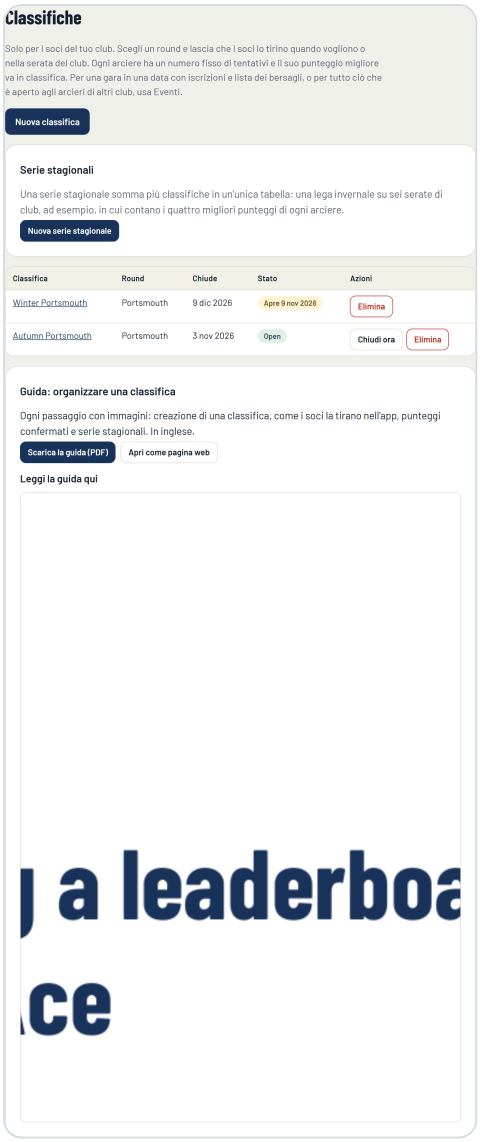
> Per una gara in una data precisa con iscrizioni, quote di iscrizione e lista visuali, o per qualsiasi gara aperta ad arcieri di altri club, usa invece un evento. Per gli eventi c'è una guida a parte.

Cosa ti serve

- Essere organizzatore del tuo club in TargetAce, con l'accesso fatto su targetace.app/console. (Puoi creare una classifica anche nell'app, dalla pagina del tuo club.)
- I soci hanno bisogno dell'app TargetAce, e devono essersi uniti al tuo club nell'app.

1. Crea la classifica

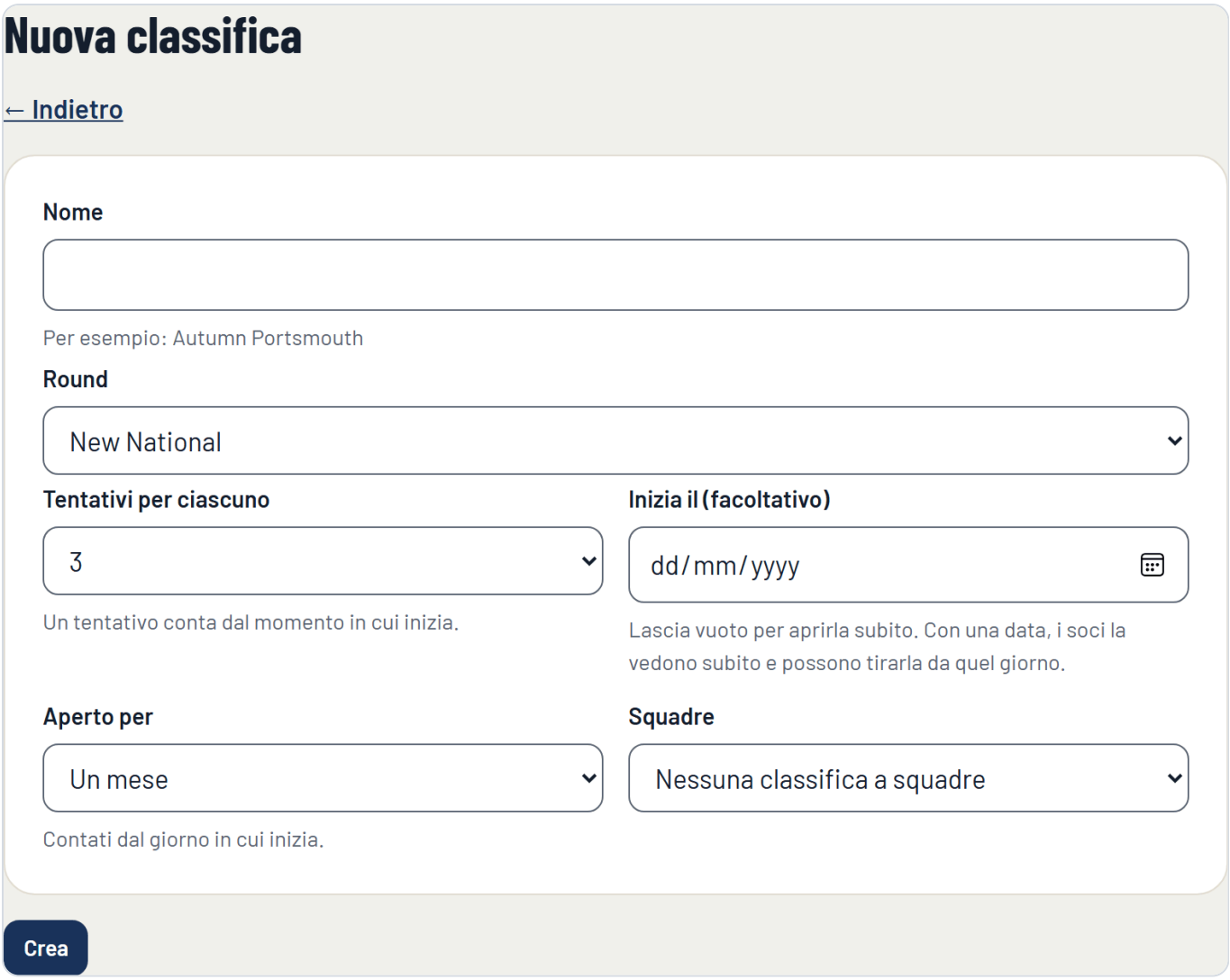
Nella console apri **Classifiche** nel menu, sotto Gare dei soci, e premi **Nuova classifica**.



Classifiche, sotto Gare dei soci.

Compila il modulo:

- **Nome**: quello che vedranno i soci, per esempio Portsmouth d'autunno.
- **Round**: qualsiasi round della lista dell'app.
- **Tentativi per ciascuno**: quante volte ogni arciere può tirarlo. Un tentativo conta dal momento in cui inizia, quindi un arciere non può tirare cinque volte e inviare solo il migliore.
- **Inizia il** (facoltativo): lascialo vuoto per aprire subito la classifica. Con una data, i soci la vedono subito e possono tirarla da quel giorno.
- **Aperto per**: una settimana, due settimane, un mese, tre mesi, oppure finché non la chiudi tu.
- **Squadre** (facoltativo): aggiunge una tabella a squadre, in cui si sommano i due, tre o quattro migliori punteggi di ogni squadra del club. Le squadre si creano nella pagina Squadre.

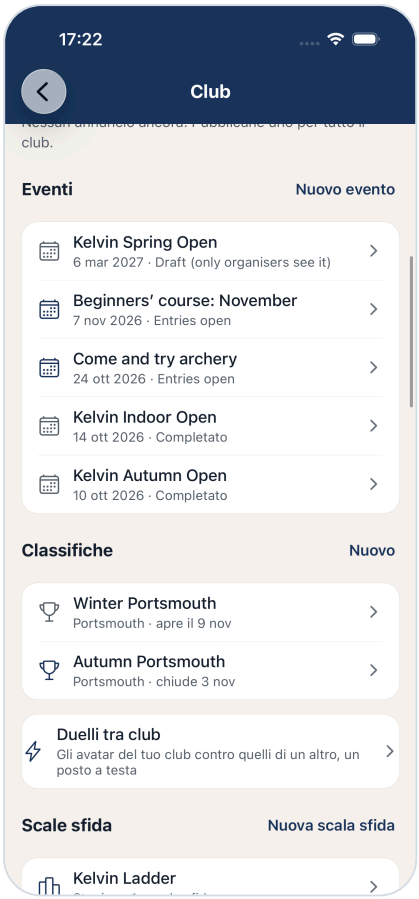


Una nuova classifica: il round, i tentativi e per quanto tempo resta aperta.

Premi **Crea**. I soci la vedono subito nella pagina del club nell'app.

2. I soci la tirano

Un socio apre il tuo club nell'app e tocca la classifica. Vede il round, quanti tentativi gli restano e la classifica fino a quel momento. Per tirare tocca **Esegui un tentativo** e segna il round nell'app come farebbe con qualsiasi altro.



La pagina del club nell'app.



Una classifica nell'app: esegui un tentativo e guarda la classifica.

Quando il round è finito, il punteggio viene inviato. TargetAce controlla ogni freccia rispetto al round e calcola il totale da solo.

- **La classifica mostra il tentativo migliore di ogni arciere.** In caso di parità vince chi ha più X, poi più 10.
- I soci possono filtrare la classifica per tipo di arco.

3. Punteggi confermati da un compagno

In una classifica il punteggio lo inserisce l'arciere sul proprio telefono. Un compagno di club che ha tirato con lui può **confermarlo**: nell'app tocca il punteggio e conferma che era presente, come firmerebbe uno statino di carta. La classifica segna il punteggio come confermato.

La conferma è facoltativa in una classifica. Conta quando un punteggio vale per qualcosa di più: i punteggi confermati sono quelli validi per i titoli TargetAce, e i premi del tuo club possono richiederli.

4. Segui i punteggi

Apri la classifica nella console per vederla: il punteggio migliore di ogni arciere, le sue X e i suoi 10, e quanti tentativi ha usato.

Autumn Portsmouth

← Tutte le classifiche

Il miglior punteggio inviato da ogni arciere, su un massimo di 3 attempts.

Esportazioni e stampa

Esporta classifica (CSV)

#	Arciere	Arco	Totale	X	10s	Tentativi
1	Callum Kerr	Compound	576	0	38	1
2	Ailsa Baird	Arco olimpico	560	0	26	2
3	Eilidh Rankin	Arco olimpico	549	0	24	1
4	Kirsty Lamont	Compound	548	0	22	1
5	Hamish Yule	Arco olimpico	530	0	17	1
6	Morven Innes	Arco nudo	487	0	2	1
7	Ruaridh Haldane	Arco nudo	473	0	0	1

La classifica nella console, con l'esportazione per i club con Club Plus.

Dalla pagina Classifiche puoi anche:

- **Chiudi ora**: la chiude in anticipo. Non si possono più inviare punteggi, e la classifica resta.
- **Elimina**: cancella la classifica e i suoi punteggi. L'operazione non si può annullare.
- **Esporta classifica** (Club Plus): la classifica in un foglio di calcolo.

Una classifica si chiude da sola alla fine del periodo che le hai dato.

5. A cos'altro servono i punteggi

- **Record della società**: se il tuo club tiene i record in TargetAce e conta le classifiche, un punteggio che batte un record viene proposto per la conferma.
- **Premi del club**: se il tuo club ha dei programmi di premi (il 252, per esempio), i punteggi delle classifiche contano per ottenerli.
- **Il tuo sito**: la pagina del tuo club su targetace.app, e i widget per il sito del club, possono mostrare le tue classifiche in diretta.

Serie stagionali (Club Plus)

Una serie stagionale somma più classifiche in un'unica tabella: per esempio un campionato invernale su sei serate di club, in cui contano i quattro migliori punteggi di ogni arciere. Crea prima le classifiche, poi premi **Nuova serie stagionale** nella pagina Classifiche e spunta quelle che ne fanno parte.

- **Migliori punteggi da contare**: il punteggio migliore di ogni arciere in ogni classifica conta una volta. Scrivi 4 per sommare i suoi quattro migliori, oppure 0 per sommarli tutti.
- **Somma i punteggi** o **Classifica per handicap**: usa la classifica per handicap quando le classifiche sono su round diversi, o quando tipi di arco diversi tirano insieme. Ogni punteggio viene trasformato nell'handicap Archery GB che vale, si fa la media dei migliori, e vince il più basso.

Se qualcosa non funziona

- **Un socio non vede la classifica.** Deve essersi unito al tuo club nell'app. Dagli il codice di invito del club, che trovi nelle Impostazioni del club.
- **«Questa competizione non è ancora aperta.»** La classifica ha una data di inizio che non è ancora arrivata.
- **Un arciere ha usato tutti i suoi tentativi.** Un tentativo conta dal momento in cui inizia, anche se il round viene abbandonato. Crea una nuova classifica se vuoi dare a tutti altri tentativi.

Hai ancora problemi? Scrivi a info@lastcandlestudios.com.