TargetAce

Een ladder organiseren met TargetAce

Een handleiding voor organisatoren: zet de ladder op en laat de uitdagingen vanzelf lopen.

Voor clubs en hun organisatoren · oktober 2026 · De nieuwste versie staat op targetace.app/help/ladders-guide/nl/

In deze handleiding

Wat een ladder is
Wat je nodig hebt
1. De ladder maken
2. Leden doen mee
3. Uitdagingen en wedstrijden
4. Wat een organisator kan doen
5. Op je website
Als iets niet werkt

Wat een ladder is

Een ladder is een doorlopende rangschikking van je leden. Een schutter daagt iemand boven zich uit voor een onderlinge wedstrijd, ze schieten die samen in de app, en de uitslag laat hen stijgen of zakken. Is de ladder eenmaal opgezet, dan heeft hij weinig van je nodig: de app regelt de uitdagingen, de wedstrijden en de stand.

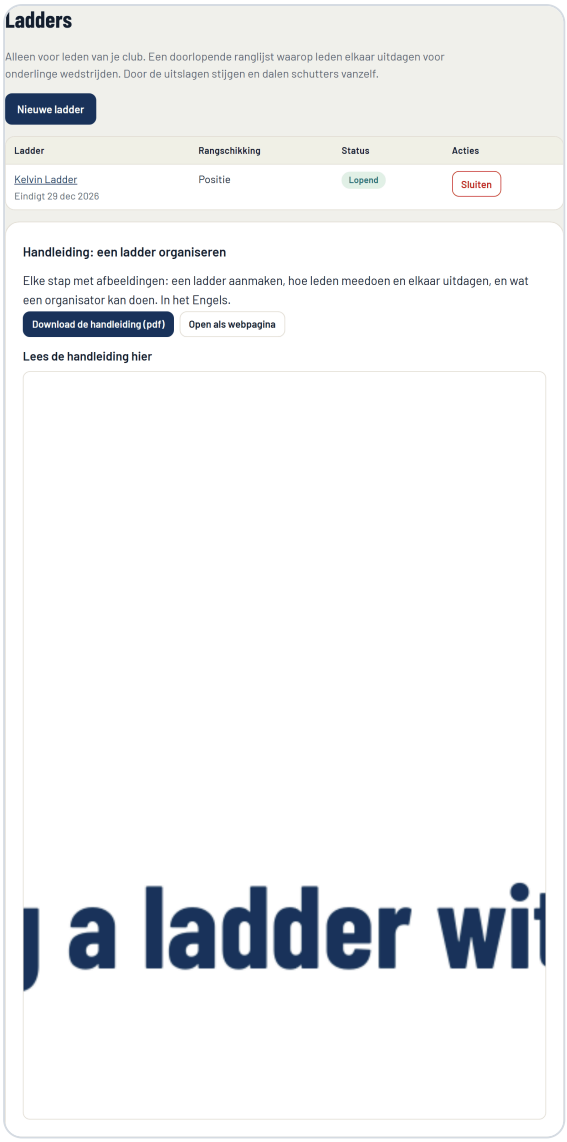
Een ladder is alleen voor de leden van je club. Ladders zijn gratis voor elke club; een club met het gratis abonnement kan er twee tegelijk hebben met elk maximaal 24 schutters, en met Club Plus vallen die grenzen weg.

Wat je nodig hebt

- Je bent organisator van je club in TargetAce en bent ingelogd op targetace.app/console. (Je kunt een ladder ook in de app maken, vanaf de pagina van je club.)
- Leden hebben de TargetAce-app nodig, en moeten daarin lid zijn geworden van je club.

1. De ladder maken

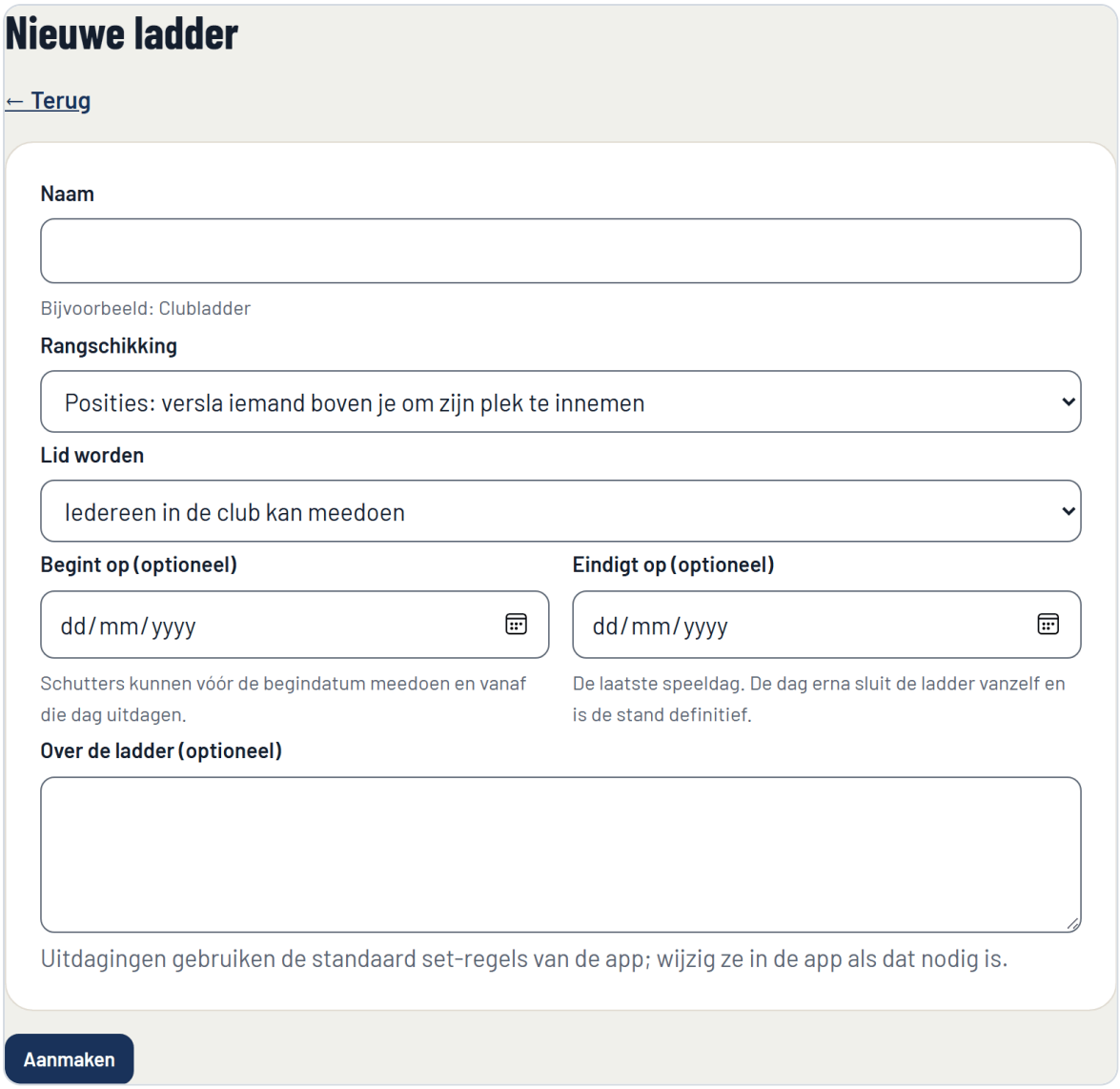
Open in de console **Ladders** in het menu, onder Wedstrijden voor leden, en druk op **Nieuwe ladder**.



Ladders, onder Wedstrijden voor leden.

Vul het formulier in:

- **Naam**: bijvoorbeeld Clubladder.
- **Rangschikking**: **Posities**, waarbij je de plek inneemt van iemand boven je die je verslaat; of **Rating**, waarbij elke schutter een rating heeft die na elke wedstrijd stijgt of daalt.
- **Lid worden**: iedereen in de club kan meedoen, of een organisator keurt elke schutter goed.
- **Begint op** (optioneel): schutters kunnen voor de startdatum al meedoen, en vanaf die dag uitdagen.
- **Eindigt op** (optioneel): de laatste speeldag. De dag erna sluit de ladder vanzelf en is de stand definitief.
- **Over de ladder**: alles wat leden moeten weten.

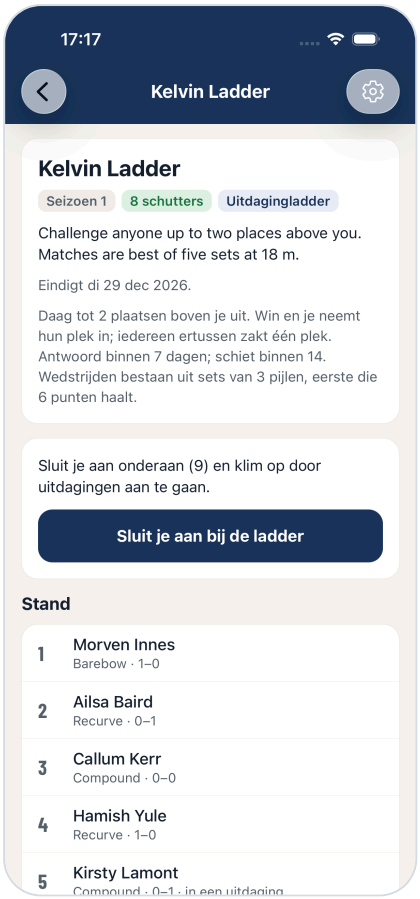


Een nieuwe ladder: hoe hij rangschikt, wie mee mag doen, en de datums.

Druk op **Aanmaken**. Leden kunnen meteen meedoen in de app.

2. Leden doen mee

Een lid opent je club in de app, tikt op de ladder en drukt op **Sluit je aan bij de ladder**. Nieuwe schutters beginnen onderaan. Heb je gekozen voor goedkeuring, dan vragen ze om mee te doen en laat jij ze toe (of wijs je ze af) op de pagina van de ladder in de console.



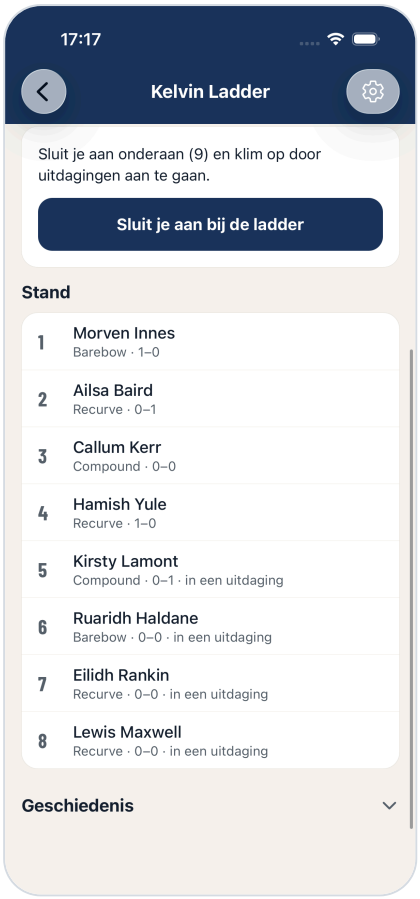
Een ladder in de app: de regels, en meedoen.

3. Uitdagingen en wedstrijden

Bij een ladder die op posities rangschikt:

- Een schutter kan iemand uitdagen die **tot drie plaatsen hoger** staat. (Het aantal plaatsen kun je wijzigen in de app, in de instellingen van de ladder.)
- De uitgedaagde schutter heeft **7 dagen om te antwoorden**. Neemt die de uitdaging aan, dan hebben de twee **14 dagen om de wedstrijd te schieten**.
- Elke schutter heeft één uitdaging tegelijk lopen.
- De wedstrijd wordt onderling geschoten in de app, in sets, en beide schutters scoren op hun eigen telefoon. Een van beiden start de wedstrijd vanaf de ladder als ze allebei klaar zijn.
- **De winnaar van een uitdaging neemt de plaats van de andere schutter in**, en iedereen daartussen zakt één plaats. Verliest de uitdager, dan verandert er niets.

Beide schutters krijgen een melding op hun telefoon als er een uitdaging is gedaan, als die is beantwoord, en als de wedstrijd is gestart.

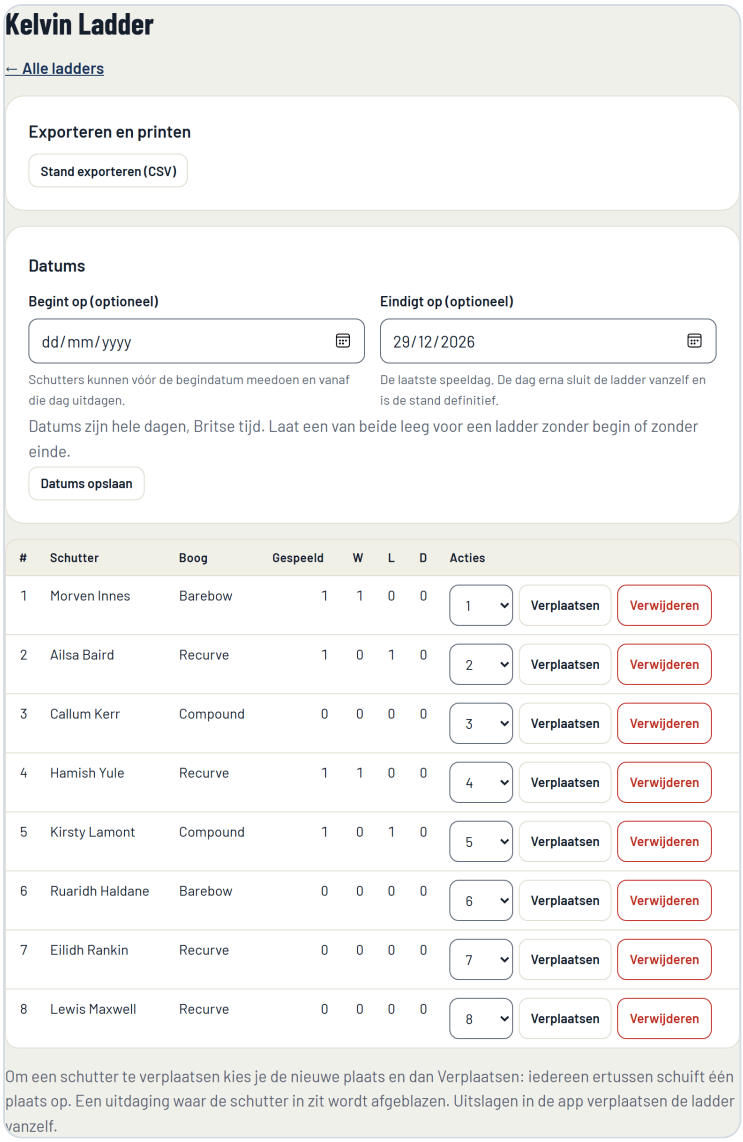


De stand: de resultaten van elke schutter, en wie in een uitdaging zit.

> Start de ene schutter een wedstrijd en doet de andere nooit mee, dan wordt de wedstrijd na een uur afgeblazen en kan hij opnieuw worden gestart. Hij kan niet als overwinning worden opgeëist.

4. Wat een organisator kan doen

Open de ladder in de console om de stand te zien, met per schutter de gespeelde, gewonnen, verloren en gelijkgespeelde wedstrijden.



De ladder in de console: datums, stand, en een schutter verplaatsen of verwijderen.

- **Een schutter verplaatsen** naar een andere plaats: kies de plaats en druk op Verplaatsen. Iedereen daartussen schuift één plaats op, en een uitdaging waarin de schutter zit wordt afgeblazen. Gebruik dit om de ladder bij de start in te delen, of om iemand na een tijd afwezigheid terug te zetten.
- **Verwijderen**: een schutter van de ladder halen.
- **Binnenlaten of afwijzen**: schutters die willen meedoen, als de ladder goedkeuring vraagt.
- **Datums wijzigen**: de start- en einddatum instellen, verschuiven of wissen.
- **Stand exporteren** (Club Plus): de ladder als spreadsheet.

Vanaf de pagina Ladders kun je een ladder ook **sluiten**: open uitdagingen worden geannuleerd en de stand wordt definitief. Een **nieuw seizoen**, een nieuwe ladder met dezelfde regels die de schutters in hun eindvolgorde kan houden, start je vanaf de ladder in de app.

5. Op je website

De pagina van je club op targetace.app, en de widgets voor je eigen website, kunnen de stand van de ladder live tonen.

Als iets niet werkt

- **Een lid kan niemand uitdagen.** Misschien loopt er al een uitdaging, staat de gewenste schutter meer dan drie plaatsen hoger, of zit die schutter al in een uitdaging.
- **Een uitdaging is stilgevallen.** Een uitdaging die niet binnen 7 dagen is beantwoord, of niet binnen 14 dagen na het aannemen is geschoten, vervalt vanzelf en beide schutters kunnen weer uitdagen.
- **De ladder staat op "Niet gestart".** Hij heeft een startdatum die nog niet is bereikt. Schutters kunnen nu al meedoen en vanaf die dag uitdagen.

Kom je er nog steeds niet uit? Mail naar info@lastcandlestudios.com.