TargetAce

Gestire una scala sfida con TargetAce

Una guida per gli organizzatori: prepara la scala sfida e lascia che le sfide vadano avanti da sole.

Per gli organizzatori del club · ottobre 2026 · La versione più recente è su targetace.app/help/ladders-guide/it/

In questa guida

Cos'è una scala sfida
Cosa ti serve
1. Crea la scala sfida
2. I soci si iscrivono
3. Sfide e match
4. Cosa può fare un organizzatore
5. Sul tuo sito
Se qualcosa non funziona

Cos'è una scala sfida

Una scala sfida è una classifica permanente dei tuoi soci. Un arciere sfida qualcuno che gli sta sopra in uno scontro diretto, lo tirano insieme nell'app, e il risultato lo fa salire o scendere. Una volta preparata, una scala sfida ti chiede pochissimo: l'app gestisce le sfide, i match e la classifica.

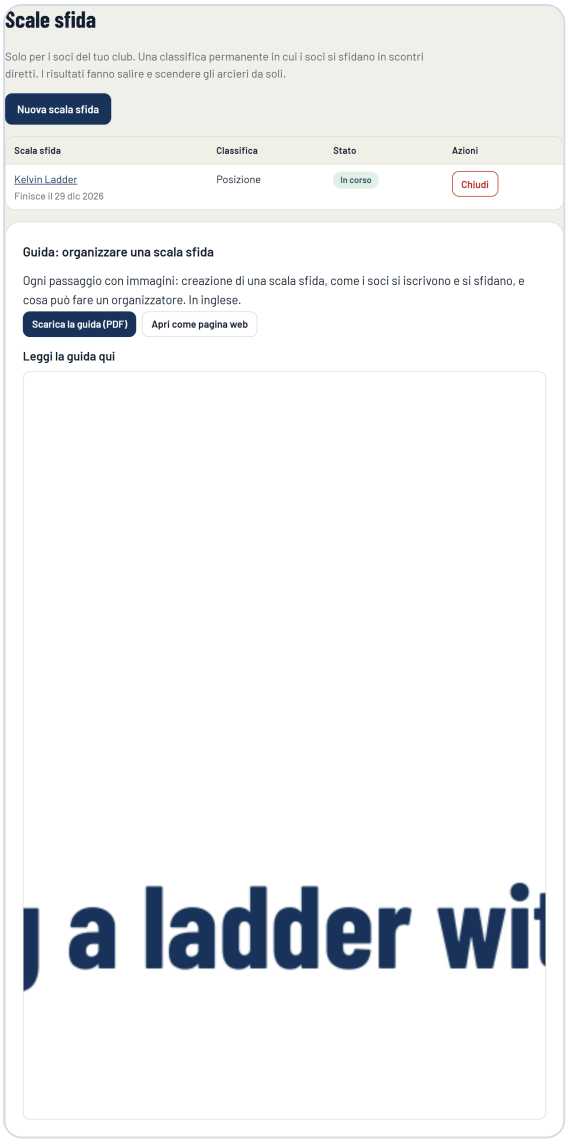
Una scala sfida è riservata ai soci del tuo club. Le scale sfida sono gratuite per tutti i club; un club con il piano gratuito può gestirne due alla volta, con un massimo di 24 arcieri ciascuna, e Club Plus toglie questi limiti.

Cosa ti serve

- Essere organizzatore del tuo club in TargetAce, con l'accesso fatto su targetace.app/console. (Puoi creare una scala sfida anche nell'app, dalla pagina del tuo club.)
- I soci hanno bisogno dell'app TargetAce, e devono essersi uniti al tuo club nell'app.

1. Crea la scala sfida

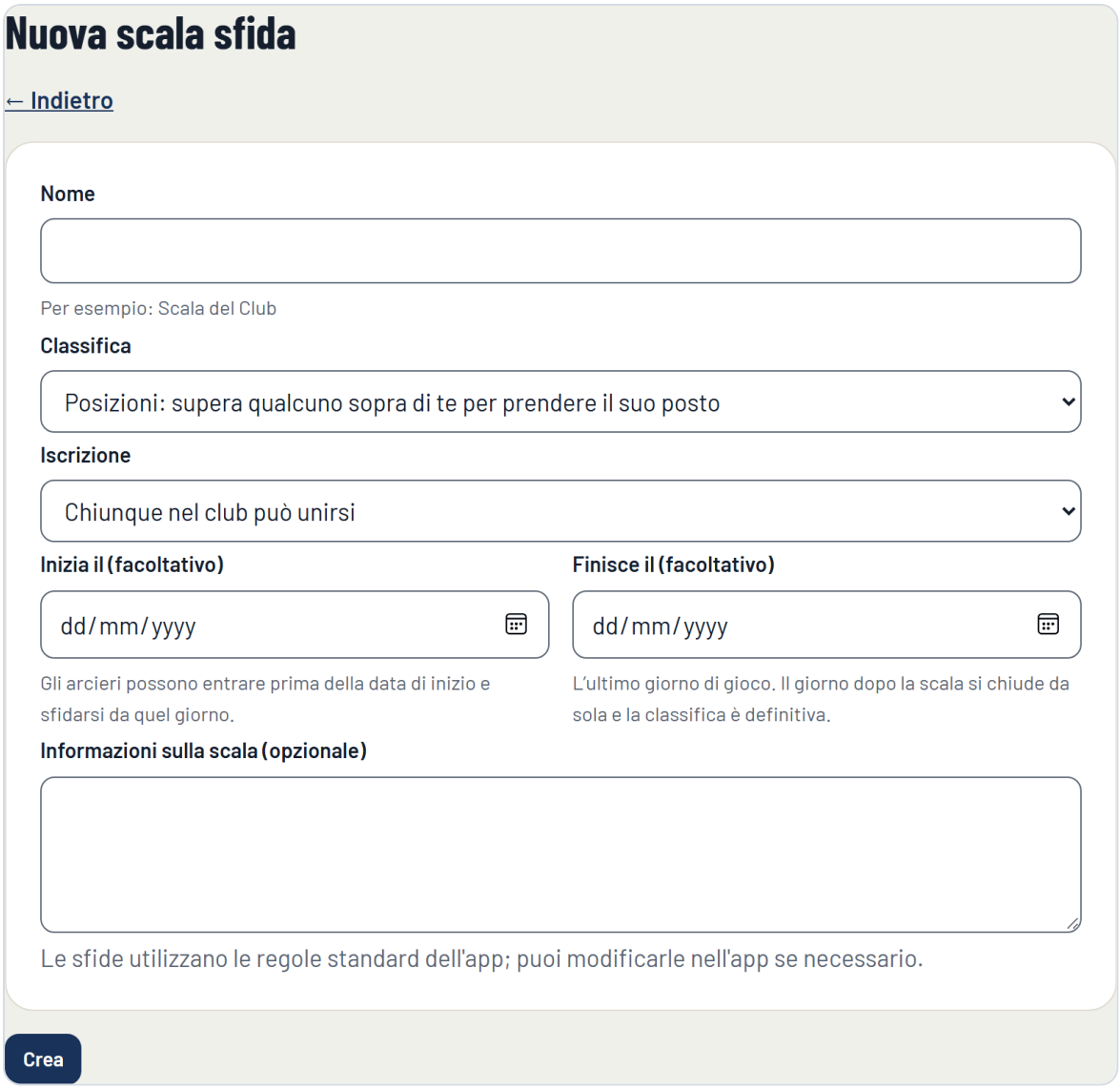
Nella console apri **Scale sfida** nel menu, sotto Gare dei soci, e premi **Nuova scala sfida**.



Scale sfida, sotto Gare dei soci.

Compila il modulo:

- **Nome**: per esempio Scala sfida del club.
- **Classifica**: **Posizioni**, in cui chi batte qualcuno sopra di lui ne prende il posto; oppure **Rating**, in cui ogni arciere ha un punteggio di rating che sale o scende dopo ogni match.
- **Iscrizione**: chiunque nel club può iscriversi, oppure un organizzatore approva ogni arciere.
- **Inizia il** (facoltativo): gli arcieri possono iscriversi prima della data di inizio, e lanciare sfide da quel giorno.
- **Finisce il** (facoltativo): l'ultimo giorno di gioco. Il giorno dopo la scala sfida si chiude da sola e la classifica diventa definitiva.
- **Informazioni sulla scala**: tutto quello che i soci devono sapere.

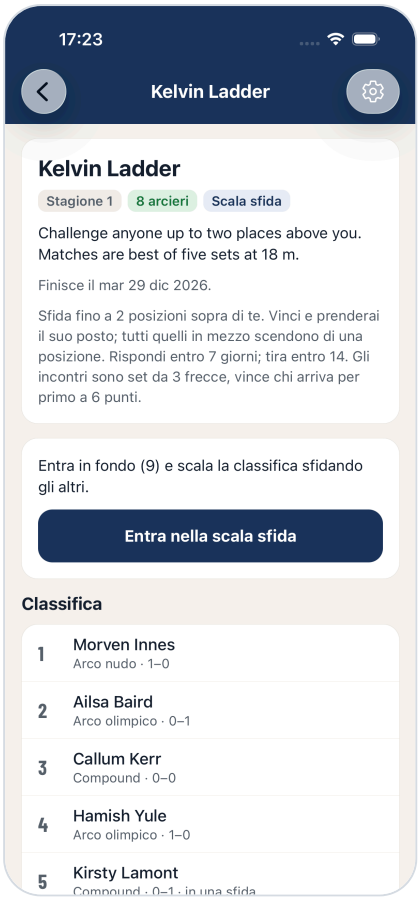


Una nuova scala sfida: come si stila la classifica, chi può iscriversi e le date.

Premi **Crea**. I soci possono iscriversi subito nell'app.

2. I soci si iscrivono

Un socio apre il tuo club nell'app, tocca la scala sfida e preme **Entra nella scala sfida**. Entra all'ultimo posto. Se hai scelto l'approvazione, chiede di iscriversi e tu lo accetti (o lo rifiuti) nella pagina della scala sfida nella console.



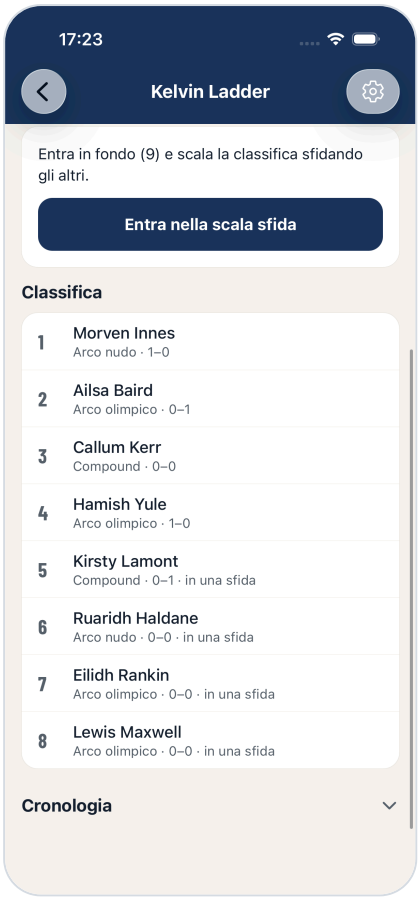
Una scala sfida nell'app: le regole e l'iscrizione.

3. Sfide e match

In una scala sfida con classifica per posizioni:

- Un arciere può sfidare qualcuno **fino a tre posti sopra** di lui. (Il numero di posti si può cambiare nell'app, nelle impostazioni della scala sfida.)
- L'arciere sfidato ha **7 giorni per rispondere**. Se accetta, i due hanno **14 giorni per tirare** il match.
- Ogni arciere può avere una sola sfida in corso alla volta.
- Il match si tira in scontro diretto nell'app, a set, e ciascuno dei due arcieri segna i punteggi sul proprio telefono. Lo può avviare l'uno o l'altro dalla scala sfida, quando sono pronti tutti e due.
- **Chi vince una sfida prende il posto dell'altro arciere**, e tutti quelli in mezzo scendono di un posto. Se chi ha lanciato la sfida perde, non cambia nulla.

Entrambi gli arcieri ricevono un avviso sul telefono quando viene lanciata una sfida, quando arriva la risposta e quando il match è stato avviato.

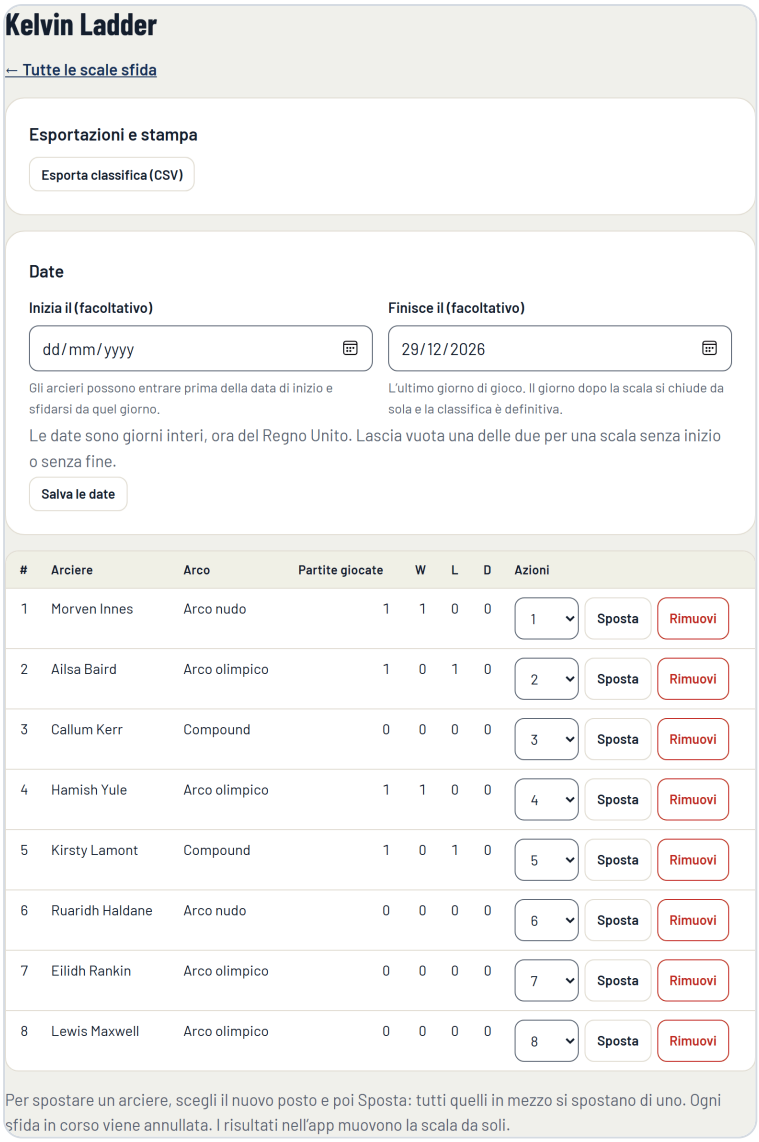


La classifica: il bilancio di ogni arciere, e chi ha una sfida in corso.

> Se un arciere avvia un match e l'altro non lo raggiunge mai, il match viene annullato dopo un'ora e si può avviare di nuovo. Non può essere rivendicato come vittoria.

4. Cosa può fare un organizzatore

Apri la scala sfida nella console per vedere la classifica, con i match giocati, vinti, persi e pareggiati da ogni arciere.



La scala sfida nella console: date, classifica, e come spostare o rimuovere un arciere.

- **Sposta un arciere** in un altro posto: scegli il posto e premi Sposta. Tutti quelli in mezzo si spostano di un posto, e ogni sfida in cui è coinvolto l'arciere viene annullata. Usalo per stabilire l'ordine iniziale della scala, o per rimettere al suo posto qualcuno che è stato via per un po'.
- **Rimuovi** un arciere dalla scala sfida.
- **Accetta** o **Rifiuta** gli arcieri che chiedono di iscriversi, se la scala sfida richiede l'approvazione.
- **Cambia le date**: imposta, sposta o cancella la data di inizio e quella di fine.
- **Esporta classifica** (Club Plus): la scala sfida in un foglio di calcolo.

Dalla pagina Scale sfida puoi anche chiudere una scala sfida con **Chiudi**: le sfide aperte vengono annullate e la classifica diventa definitiva. Una **Nuova stagione**, cioè una nuova scala sfida con le stesse regole che può mantenere gli arcieri nel loro ordine finale, si avvia dalla scala sfida nell'app.

5. Sul tuo sito

La pagina del tuo club su targetace.app, e i widget per il sito del club, possono mostrare la classifica della scala sfida in diretta.

Se qualcosa non funziona

- **Un socio non riesce a sfidare nessuno.** Potrebbe avere già una sfida in corso, l'arciere che vuole sfidare potrebbe essere più di tre posti sopra di lui, oppure quell'arciere potrebbe essere già impegnato in una sfida.
- **Una sfida è ferma.** Una sfida senza risposta entro 7 giorni, o non tirata entro 14 giorni dall'accettazione, decade da sola ed entrambi gli arcieri possono lanciare di nuovo una sfida.
- **La scala sfida risulta «Non iniziato».** Ha una data di inizio che non è ancora arrivata. Gli arcieri possono iscriversi già adesso e lanciare sfide da quel giorno.

Hai ancora problemi? Scrivi a info@lastcandlestudios.com.