TargetAce

Organizar una escalera con TargetAce

Guía para organizadores: configura la escalera y deja que los retos funcionen solos.

Para los organizadores del club · octubre 2026 · La versión más reciente está en targetace.app/help/ladders-guide/es/

En esta guía

Qué es una escalera
Qué necesitas
1. Crea la escalera
2. Los socios se unen
3. Retos y encuentros
4. Qué puede hacer un organizador
5. En tu web
Si algo no funciona

Qué es una escalera

Una escalera es una clasificación permanente de tus socios. Un arquero reta a alguien que está por encima de él a un encuentro cara a cara, lo tiran juntos en la app, y el resultado lo hace subir o bajar. Una vez configurada, una escalera apenas necesita nada de ti: la app se encarga de los retos, los encuentros y la clasificación.

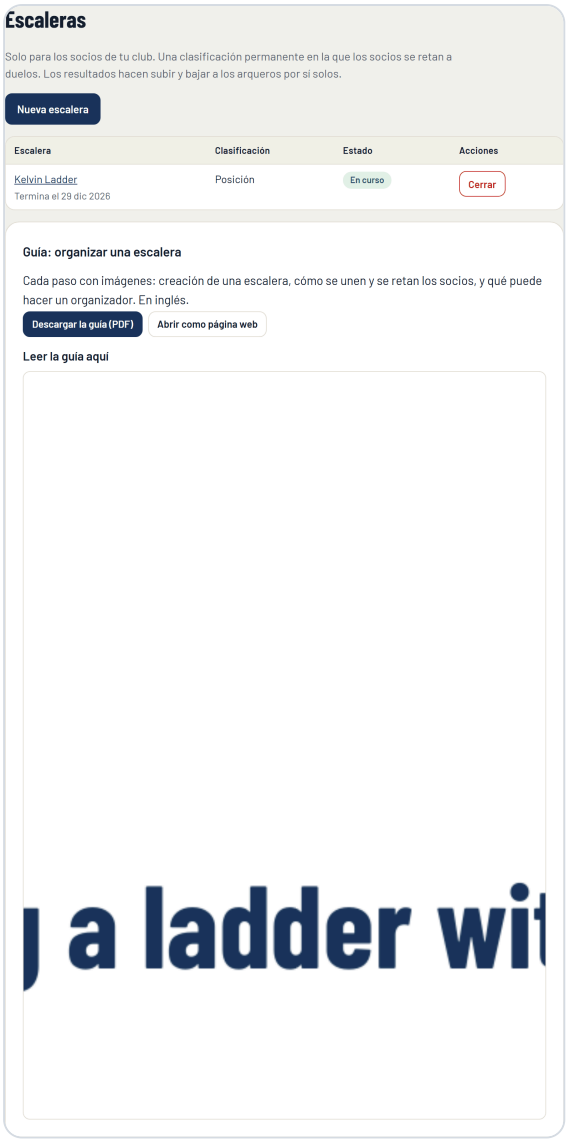
Una escalera es solo para los socios de tu club. Las escaleras son gratuitas para todos los clubes; un club con el plan gratuito puede tener dos a la vez, con un máximo de 24 arqueros en cada una, y Club Plus elimina esos límites.

Qué necesitas

- Ser organizador de tu club en TargetAce y haber iniciado sesión en targetace.app/console. (También puedes crear una escalera en la app, desde la página de tu club.)
- Los socios necesitan la app de TargetAce y haberse unido a tu club en ella.

1. Crea la escalera

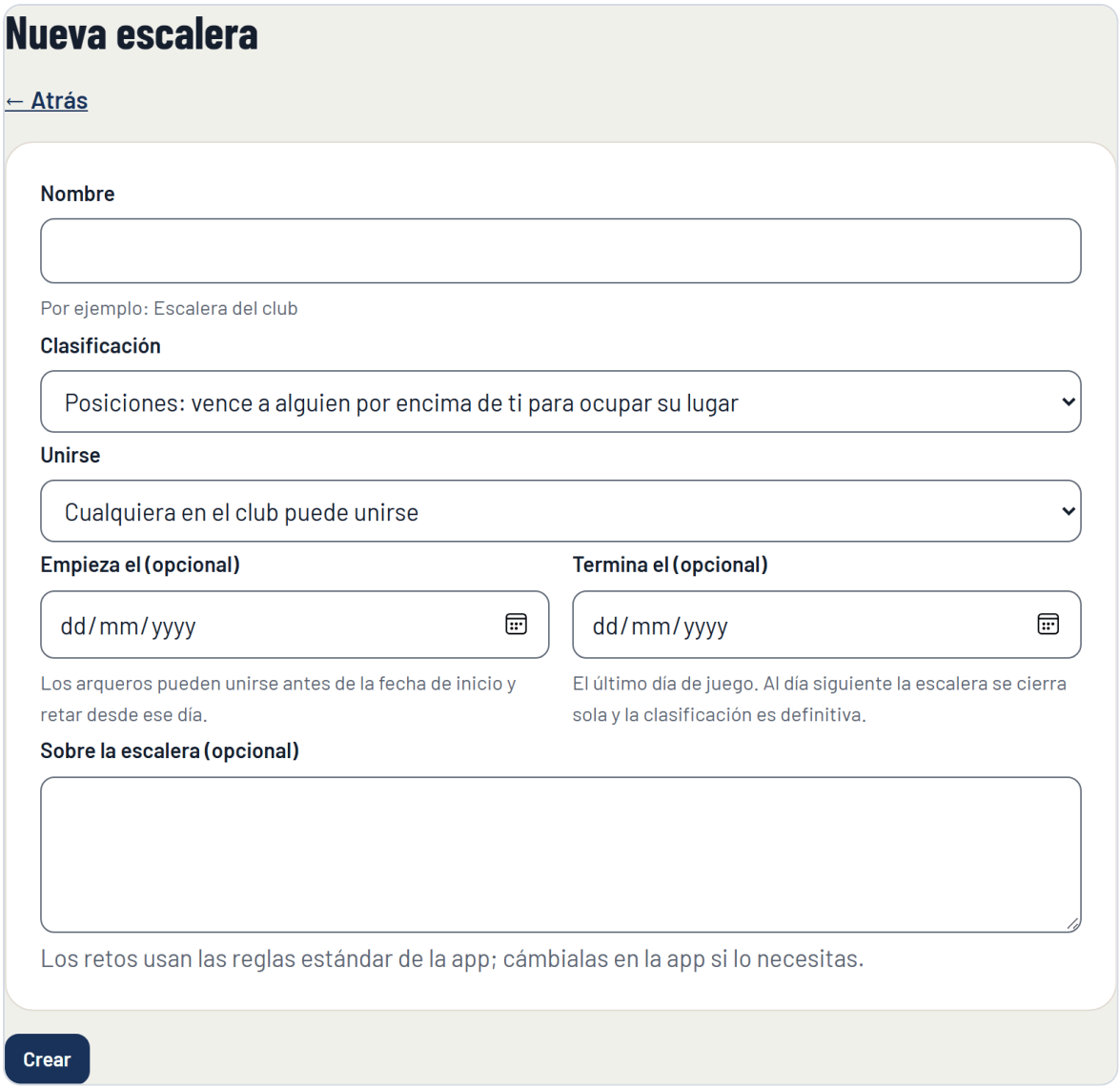
En la consola, abre **Escaleras** en el menú, en Competiciones de socios, y pulsa **Nueva escalera**.



Escaleras, en Competiciones de socios.

Rellena el formulario:

- **Nombre**: por ejemplo, Escalera del club.
- **Clasificación**: **Posiciones**, donde ganar a alguien que está por encima de ti te da su puesto; o **Puntuación: puntos arriba o abajo tras cada partido**, donde cada arquero tiene una puntuación que sube o baja después de cada encuentro.
- **Unirse**: cualquiera del club puede unirse, o un organizador aprueba a cada arquero.
- **Empieza el** (opcional): los arqueros pueden unirse antes de la fecha de inicio, y retar a partir de ese día.
- **Termina el** (opcional): el último día de juego. Al día siguiente, la escalera se cierra sola y la clasificación es definitiva.
- **Sobre la escalera**: todo lo que los socios deban saber.

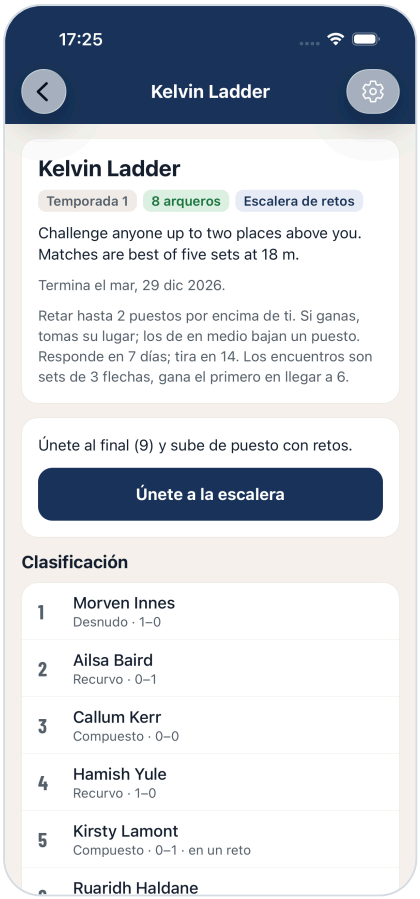


Una escalera nueva: cómo se clasifica, quién puede unirse y sus fechas.

Pulsa **Crear**. Los socios pueden unirse en la app al momento.

2. Los socios se unen

Un socio abre tu club en la app, toca la escalera y pulsa **Únete a la escalera**. Entra en el último puesto. Si elegiste la aprobación, pide unirse y tú lo admites (o lo rechazas) en la página de la escalera en la consola.



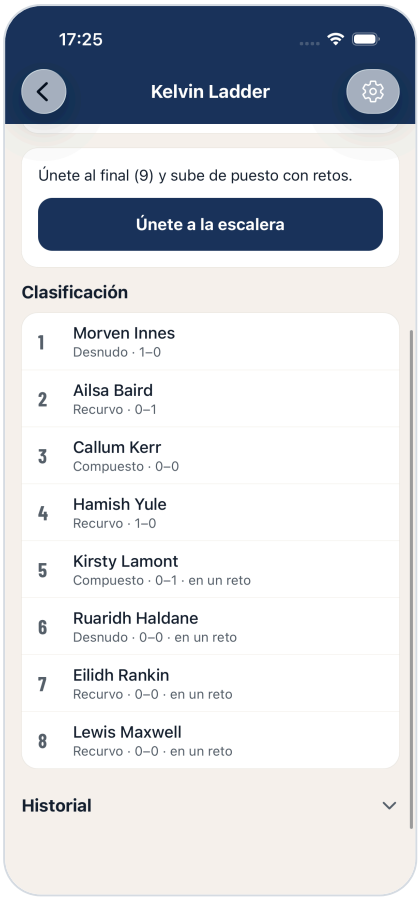
Una escalera en la app: sus reglas y cómo unirse.

3. Retos y encuentros

En una escalera por posiciones:

- Un arquero puede retar a alguien que esté **hasta tres puestos por encima** de él. (El número de puestos se puede cambiar en la app, en los ajustes de la escalera.)
- El arquero retado tiene **7 días para responder**. Si acepta, los dos tienen **14 días para tirar** el encuentro.
- Cada arquero puede tener un solo reto en marcha a la vez.
- El encuentro se tira cara a cara en la app, por sets, y cada arquero puntúa en su propio teléfono. Cualquiera de los dos lo inicia desde la escalera cuando ambos estén listos.
- **El ganador de un reto ocupa el puesto del otro arquero**, y todos los que están entre ellos bajan un puesto. Si el retador pierde, no se mueve nada.

Los dos arqueros reciben un aviso en el teléfono cuando se lanza un reto, cuando se responde y cuando se ha iniciado el encuentro.

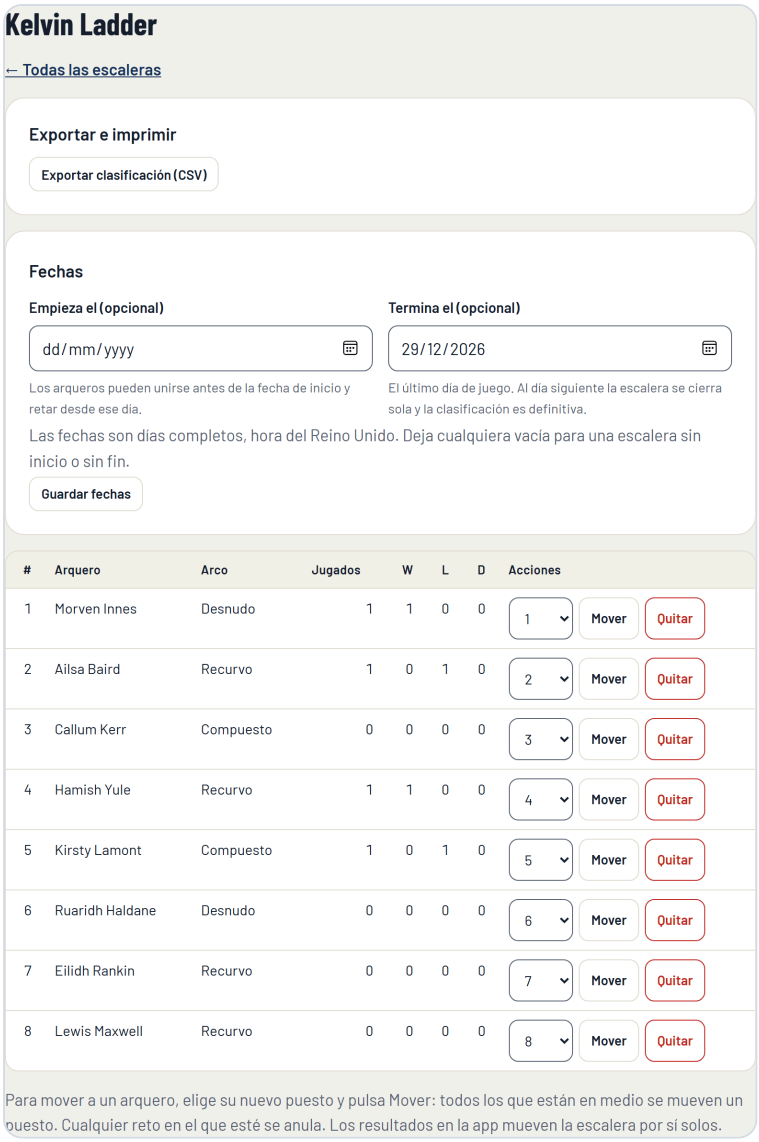


La clasificación: el historial de cada arquero y quién tiene un reto en marcha.

> Si un arquero inicia un encuentro y el otro nunca se une, el encuentro se anula al cabo de una hora y se puede volver a iniciar. No se puede reclamar como victoria.

4. Qué puede hacer un organizador

Abre la escalera en la consola para ver la clasificación, con los encuentros jugados, ganados, perdidos y empatados de cada arquero.



La escalera en la consola: fechas, clasificación, y mover o quitar a un arquero.

- **Mover a un arquero** a otro puesto: elige el puesto y pulsa Mover. Todos los que están entre medias se desplazan un puesto, y se anula cualquier reto en el que esté el arquero. Úsalo para ordenar la escalera al principio, o para devolver a alguien a su sitio tras una ausencia.
- **Quitar** a un arquero de la escalera.
- **Admitir** o **Rechazar** a los arqueros que piden unirse, cuando la escalera necesita aprobación.
- **Cambiar las fechas**: poner, mover o borrar las fechas de inicio y de fin.
- **Exportar clasificación** (Club Plus): la escalera como hoja de cálculo.

Desde la página Escaleras también puedes **cerrar** una escalera: los retos abiertos se cancelan y la clasificación pasa a ser definitiva. Una **nueva temporada**, es decir, una escalera nueva con las mismas reglas que puede mantener a los arqueros en su orden final, se inicia desde la escalera en la app.

5. En tu web

La página de tu club en targetace.app, y los widgets para tu propia web, pueden mostrar la clasificación de la escalera en directo.

Si algo no funciona

- **Un socio no puede retar a nadie.** Puede que ya tenga un reto en marcha, que el arquero al que quiere retar esté más de tres puestos por encima, o que ese arquero ya tenga un reto.
- **Un reto se ha quedado parado.** Un reto que no se responde en 7 días, o que no se tira en los 14 días siguientes a aceptarlo, caduca solo y los dos arqueros quedan libres para retar de nuevo.
- **La escalera aparece como «Sin empezar».** Tiene una fecha de inicio que todavía no ha llegado. Los arqueros pueden unirse ya y retar a partir de ese día.

¿Sigues atascado? Escribe a info@lastcandlestudios.com.