TargetAce

Gestire un'eliminazione diretta o un campionato con TargetAce

Una guida per gli organizzatori: raccogli le iscrizioni, fai il sorteggio e segui i match.

Per gli organizzatori del club · ottobre 2026 · La versione più recente è su targetace.app/help/knockouts-guide/it/

In questa guida

Cosa sono
Cosa ti serve
1. Crealo
2. Raccogli le iscrizioni
3. Come si fanno il sorteggio e il calendario
4. I match
5. Seguilo
6. Sul tuo sito
Se qualcosa non funziona

Cosa sono

Eliminazione diretta e campionato sono tornei a scontro diretto per i soci del tuo club. Gli arcieri si iscrivono nell'app, TargetAce fa il sorteggio o il calendario, e ogni match si tira tra due arcieri nell'app.

- L'**eliminazione diretta** è un tabellone: se vinci passi il turno, se perdi sei fuori. Si chiude con una finale, e con un match per la medaglia di bronzo se lo vuoi.
- Il **campionato** è tutti contro tutti, una o due volte, con una classifica.

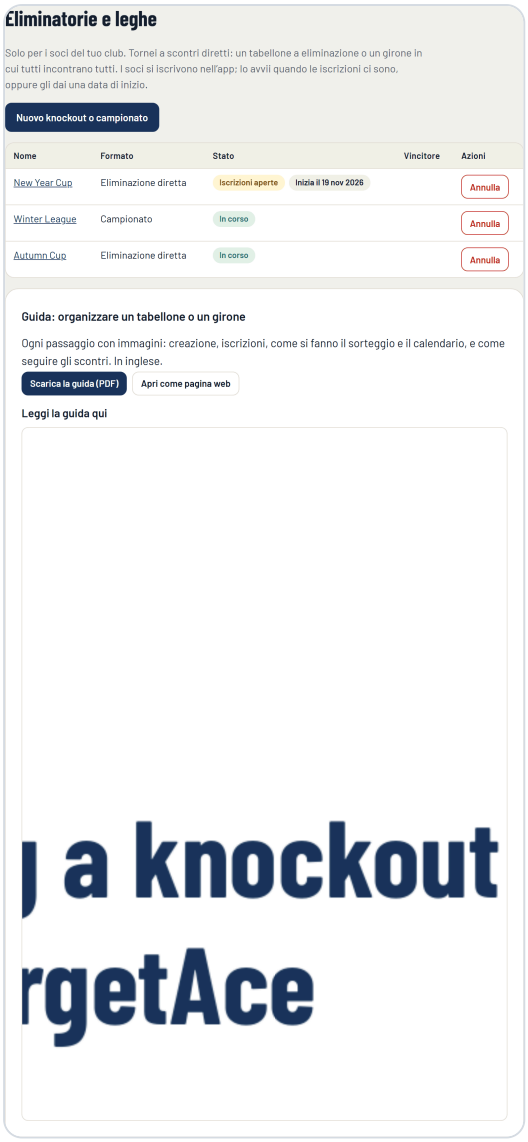
Sono gratuiti per tutti i club; un club con il piano gratuito può gestirne due alla volta, con un massimo di 16 arcieri ciascuno, e Club Plus toglie questi limiti. A ognuno possono partecipare fino a 64 arcieri.

Cosa ti serve

- Essere organizzatore del tuo club in TargetAce, con l'accesso fatto su targetace.app/console. (Puoi crearli anche nell'app, dalla pagina del tuo club.)
- I soci hanno bisogno dell'app TargetAce, e devono essersi uniti al tuo club nell'app.

1. Crealo

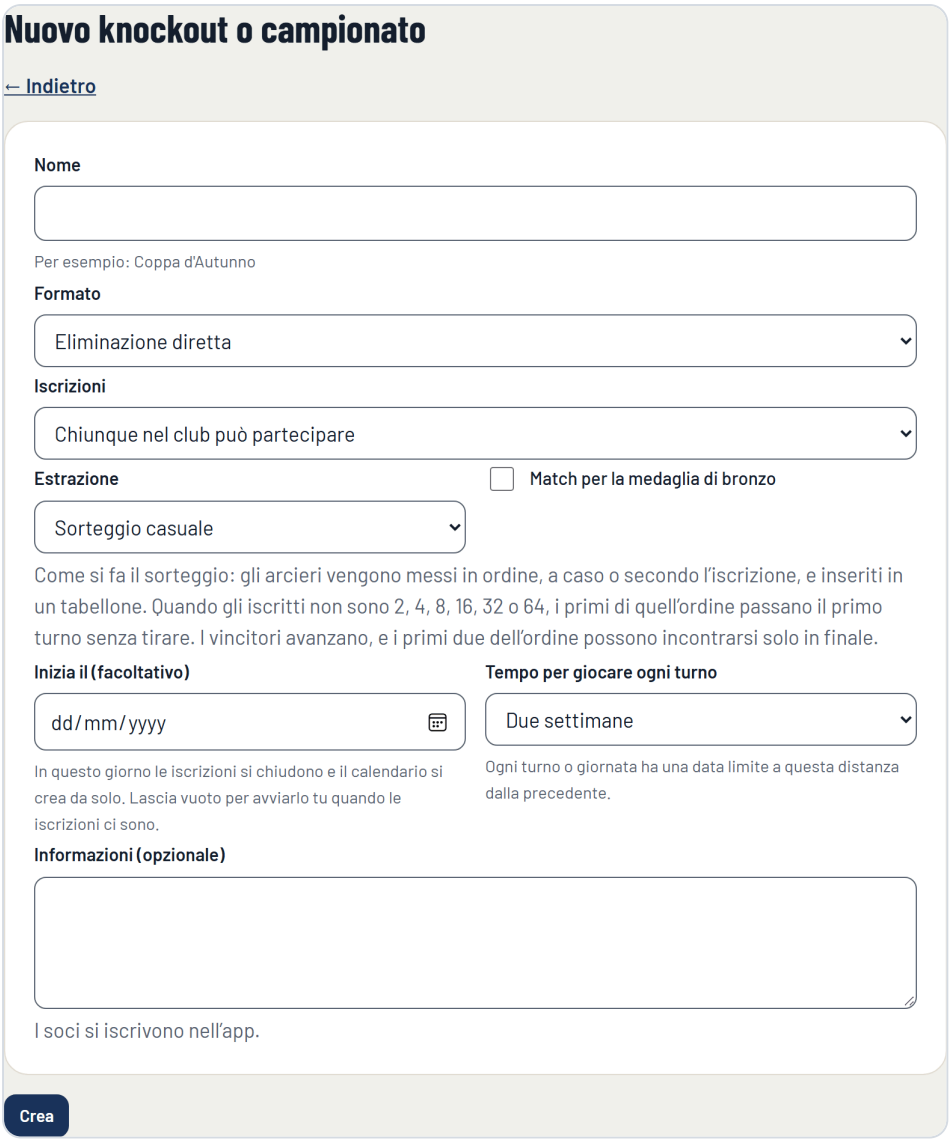
Nella console apri **Eliminatorie e leghe** nel menu, sotto Gare dei soci, e premi **Nuovo knockout o campionato**.



Eliminatorie e leghe, sotto Gare dei soci.

Compila il modulo:

- **Nome**: per esempio Coppa d'autunno.
- **Formato**: Eliminazione diretta, oppure Campionato (tutti giocano contro tutti).
- **Iscrizioni**: chiunque nel club può iscriversi, oppure un organizzatore approva ogni iscrizione.
- Per l'eliminazione diretta, l'**Estrazione**: a caso, oppure nell'ordine di iscrizione degli arcieri. E se c'è un **Match per la medaglia di bronzo**.
- Per il campionato, se tutti si incontrano **una volta o due**.
- **Inizia il** (facoltativo): in questo giorno le iscrizioni si chiudono e il calendario si crea da solo. Lascialo vuoto per avviarlo tu quando le iscrizioni sono complete.
- **Tempo per giocare ogni turno**: ogni turno o giornata ha una data limite a questa distanza dalla precedente.

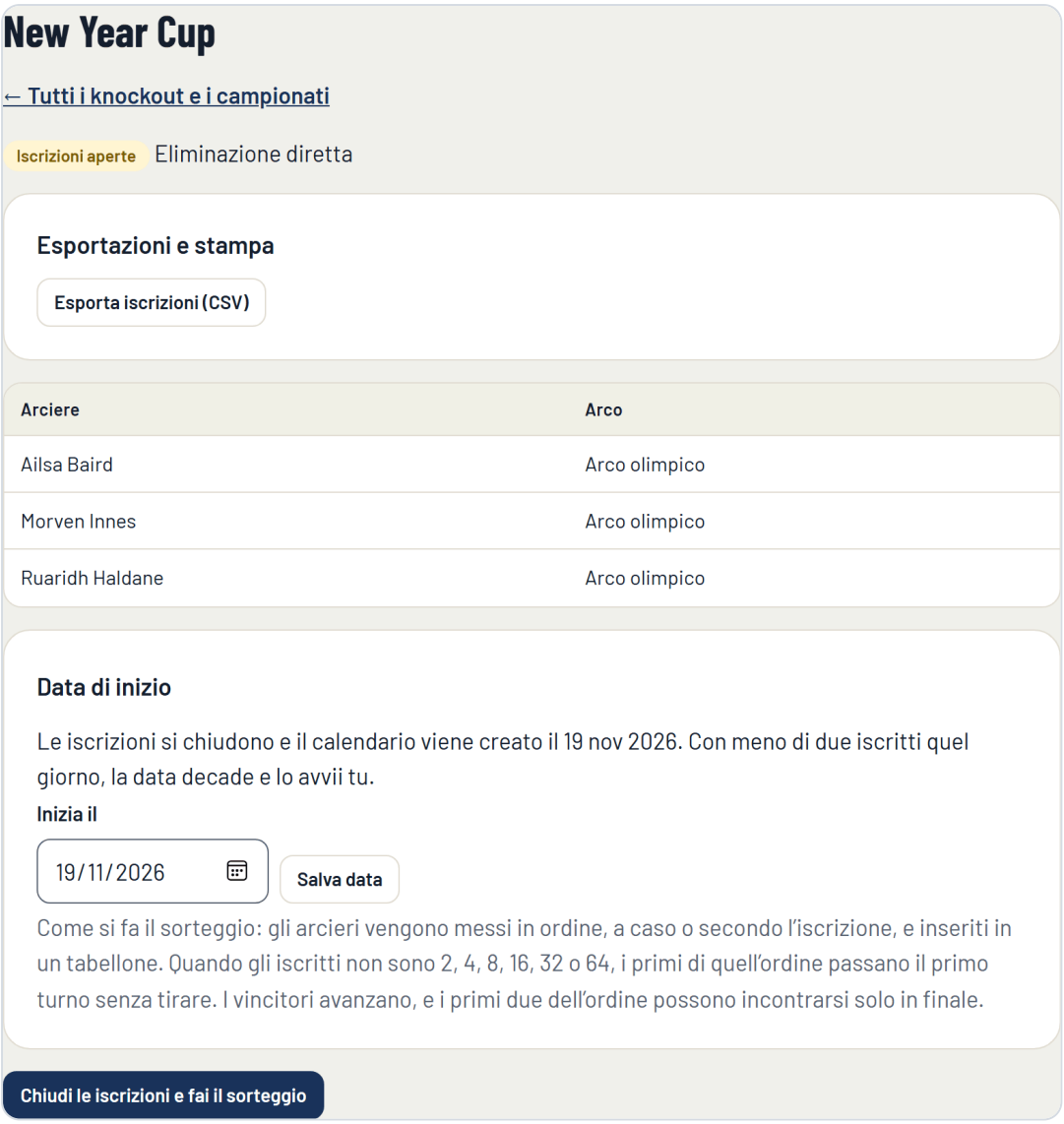


Una nuova eliminazione diretta: l'estrazione, una data di inizio e il tempo per ogni turno.

Premi **Crea**. Da questo momento raccoglie le iscrizioni.

2. Raccogli le iscrizioni

I soci aprono il tuo club nell'app, toccano l'eliminazione diretta o il campionato e si iscrivono. La sua pagina nella console elenca chi si è iscritto.



Iscrizioni in corso: chi c'è, e la data di inizio.

Quando le iscrizioni sono complete, premi **Chiudi le iscrizioni e fai il sorteggio** (o, per un campionato, crea il calendario). Se hai indicato una data di inizio, questo avviene da solo in quel giorno. Se quel giorno gli iscritti sono meno di due, la data viene tolta e lo avvii tu più tardi.

> L'avvio non si può annullare, e dopo nessuno può più iscriversi.

3. Come si fanno il sorteggio e il calendario

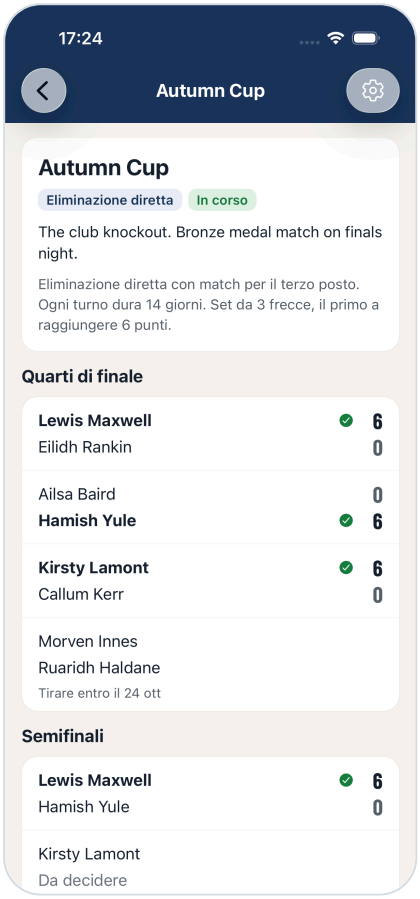
Eliminazione diretta. Gli arcieri vengono messi in ordine, a caso o secondo l'iscrizione, e inseriti in un tabellone. Quando gli iscritti non sono 2, 4, 8, 16, 32 o 64, i primi in quell'ordine passano direttamente il primo turno. I primi due in ordine possono incontrarsi solo in finale.

Campionato. Tutti incontrano tutti, in giornate organizzate in modo che ogni arciere abbia un solo match per giornata. Con un numero dispari di arcieri, a ogni giornata uno riposa. Se si gioca due volte, il girone di ritorno ripete quello di andata con le parti invertite.

Ogni turno o giornata ha una data limite.

4. I match

Il match si tira in scontro diretto nell'app, a set, e ciascuno dei due arcieri segna i punteggi sul proprio telefono. Lo può avviare l'uno o l'altro dalla pagina dell'eliminazione diretta o del campionato nell'app, quando sono pronti tutti e due, e il risultato viene registrato alla fine del match.



Un'eliminazione diretta nell'app: i match e i risultati di ogni turno.

- Un match a eliminazione diretta non può finire in parità: in caso di pareggio si va allo spareggio.
- Nel campionato una vittoria vale 3 punti, un pareggio 1 e una sconfitta 0. La classifica è ordinata per punti, poi per vittorie, poi per set vinti e persi.
- Un arciere che **si ritira** dà la vittoria a tavolino agli avversari che gli restano, così niente resta bloccato.
- Un organizzatore può **decidere un match** che non si può tirare, assegnandolo a tavolino, dal match nell'app.

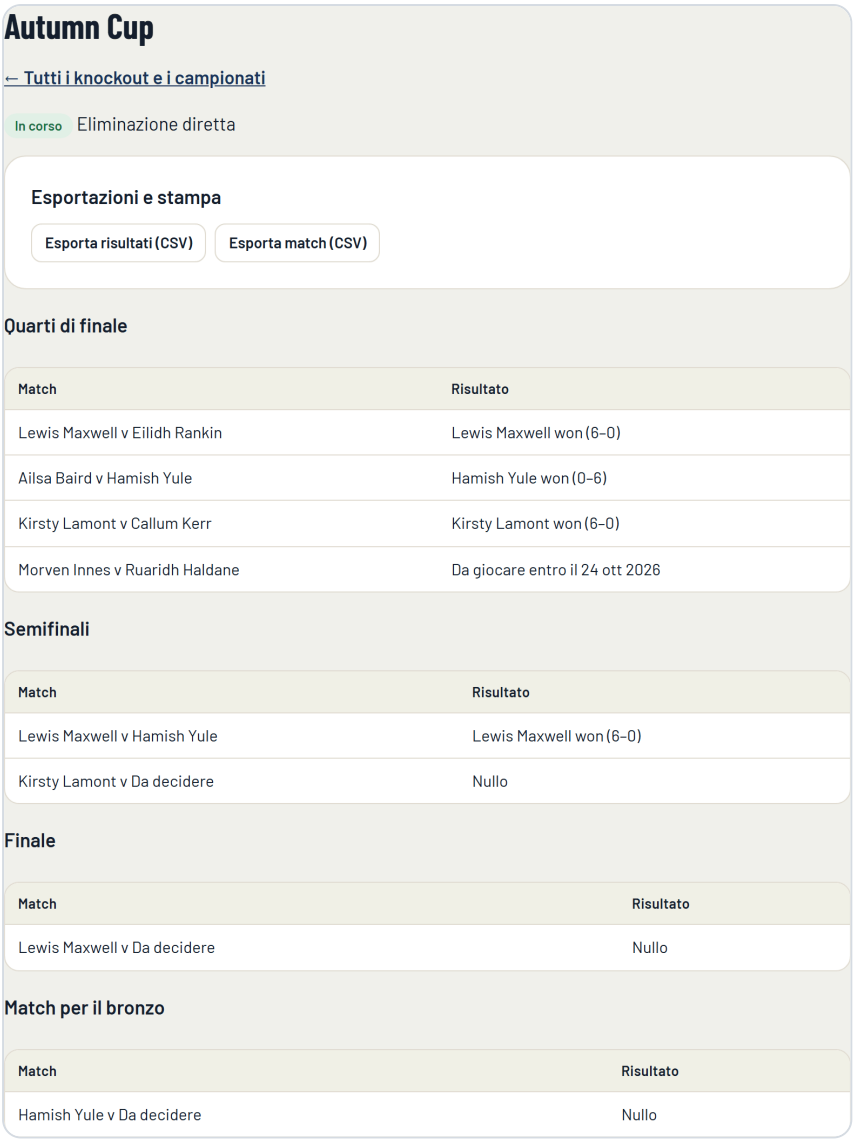


Un campionato nell'app: la classifica e il calendario.

> Se un arciere avvia un match e l'altro non lo raggiunge mai, il match viene annullato dopo un'ora e si può avviare di nuovo. Non può essere rivendicato come vittoria.

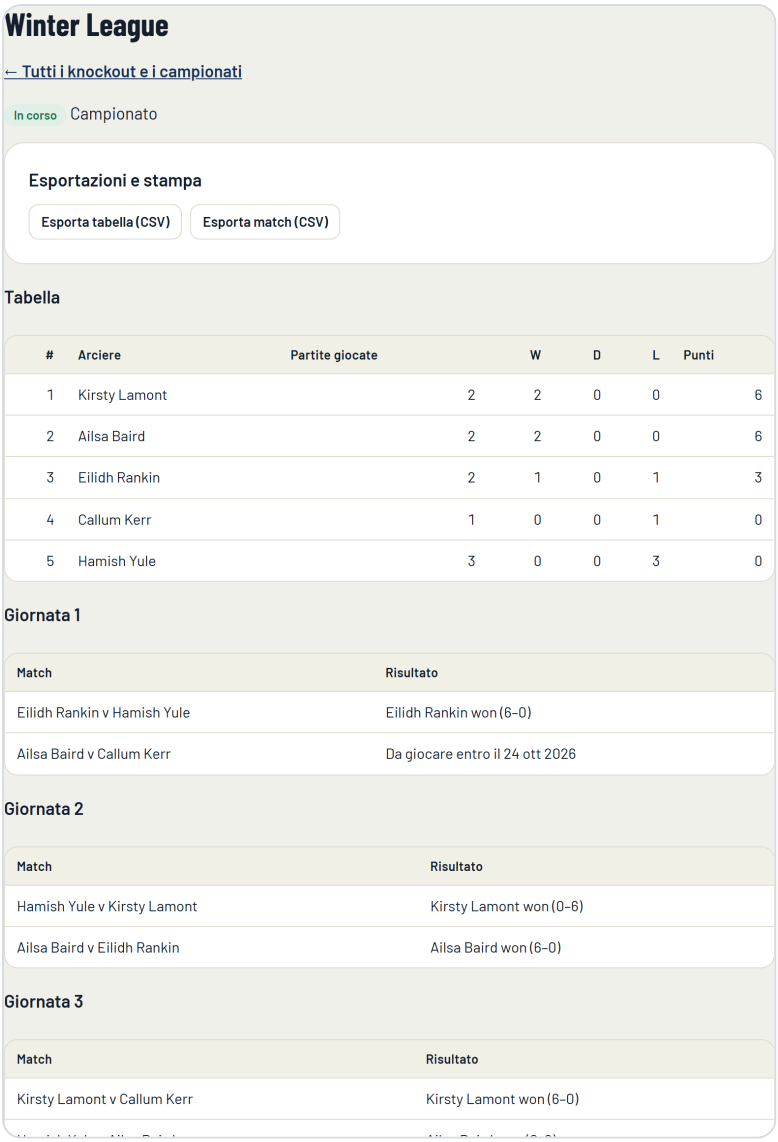
5. Seguilo

La pagina dell'eliminazione diretta o del campionato nella console mostra ogni turno, con il risultato di ogni match o la sua data limite.



Un'eliminazione diretta in corso: i risultati e i match ancora da giocare.

La pagina di un campionato ha anche la sua classifica.



Winter League

← Tutti i knockout e i campionati

In corso Campionato

Esportazioni e stampa

Esporta tabella (CSV) | Esporta match (CSV)

Tabella

#	Arciere	Partite giocate	W	D	L	Punti
1	Kirsty Lamont	2	2	0	0	6
2	Ailsa Baird	2	2	0	0	6
3	Eilidh Rankin	2	1	0	1	3
4	Callum Kerr	1	0	0	1	0
5	Hamish Yule	3	0	0	3	0

Giornata 1

Match	Risultato
Eilidh Rankin v Hamish Yule	Eilidh Rankin won (6–0)
Ailsa Baird v Callum Kerr	Da giocare entro il 24 ott 2026

Giornata 2

Match	Risultato
Hamish Yule v Kirsty Lamont	Kirsty Lamont won (0–6)
Ailsa Baird v Eilidh Rankin	Ailsa Baird won (6–0)

Giornata 3

Match	Risultato
Kirsty Lamont v Callum Kerr	Kirsty Lamont won (6–0)

Un campionato in corso: la classifica e ogni giornata.

- **Esporta risultati** (o, per un campionato, **Esporta tabella**) ed **Esporta match** (Club Plus): fogli di calcolo con la classifica e con tutti i match.
- **Annulla**: lo interrompe. I match non ancora giocati non valgono più. L'operazione non si può annullare.

Quando si gioca l'ultimo match, il vincitore compare nella pagina Eliminatorie e leghe e nella pagina del club nell'app.

6. Sul tuo sito

La pagina del tuo club su targetace.app, e i widget per il sito del club, possono mostrare il tabellone o la classifica in diretta.

Se qualcosa non funziona

- **Un socio non riesce a iscriversi.** Il torneo potrebbe essere già iniziato, oppure (con il piano gratuito) essere al completo con 16 arcieri.
- **Un match ha superato la data limite.** Non succede nulla da solo: ricordalo ai due arcieri, oppure decidi il match a tavolino nell'app.
- **La data di inizio è passata e non è stato estratto nulla.** Quel giorno gli iscritti erano meno di due, quindi la data è stata tolta. Avvialo tu quando le iscrizioni sono complete.

Hai ancora problemi? Scrivi a info@lastcandlestudios.com.