TargetAce

Organiser un tableau à élimination directe ou un championnat avec TargetAce

Le guide de l'organisateur : recevez les inscriptions, faites le tirage, et suivez les matchs.

Pour les organisateurs de club · octobre 2026 · La dernière version est sur targetace.app/help/knockouts-guide/fr/

Dans ce guide

De quoi s'agit-il ?
Ce qu'il vous faut
1. Le créer
2. Recevoir les inscriptions
3. Comment se font le tirage et le calendrier
4. Les matchs
5. Le suivre
6. Sur votre site web
Si quelque chose ne fonctionne pas

De quoi s'agit-il ?

Les tableaux à élimination directe et les championnats sont des tournois en face-à-face pour les membres de votre club. Les archers s'inscrivent dans l'application, TargetAce fait le tirage ou établit le calendrier, et chaque match se tire entre deux archers dans l'application.

- Un tableau à **élimination directe** fonctionne par tours : qui gagne passe au tour suivant, qui perd est éliminé. Il se termine par une finale, et par un match pour la médaille de bronze si vous le souhaitez.
- Un **championnat** fait se rencontrer tout le monde, une ou deux fois, avec un classement.

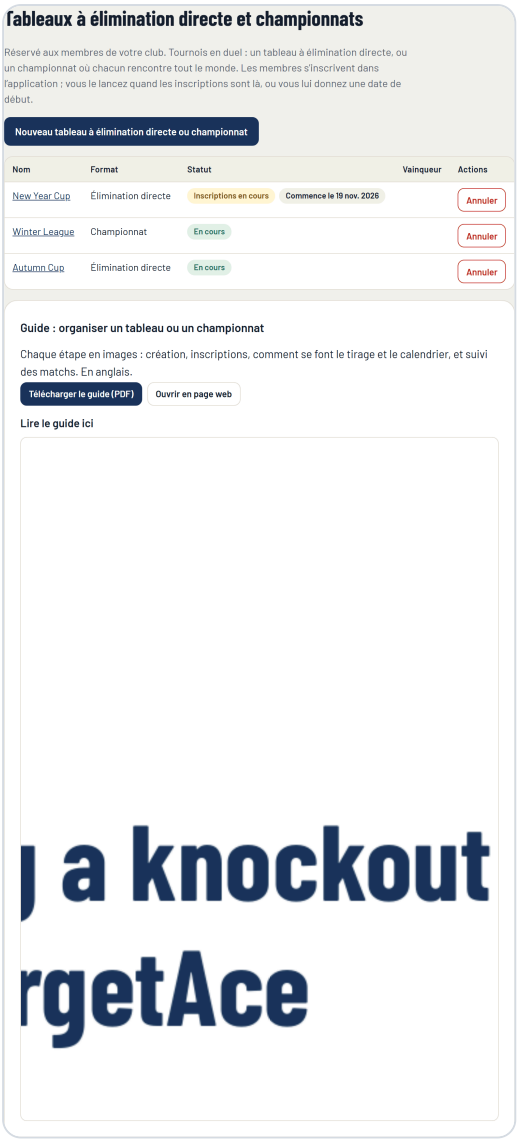
Les deux sont gratuits pour tous les clubs ; un club en version gratuite peut en faire tourner deux à la fois, avec jusqu'à 16 archers chacun, et Club Plus supprime ces limites. Jusqu'à 64 archers peuvent participer à un même tournoi.

Ce qu'il vous faut

- Être organisateur de votre club dans TargetAce, et connecté sur targetace.app/console. (Vous pouvez aussi en créer un dans l'application, depuis la page de votre club.)
- Les membres ont besoin de l'application TargetAce, et doivent y avoir rejoint votre club.

1. Le créer

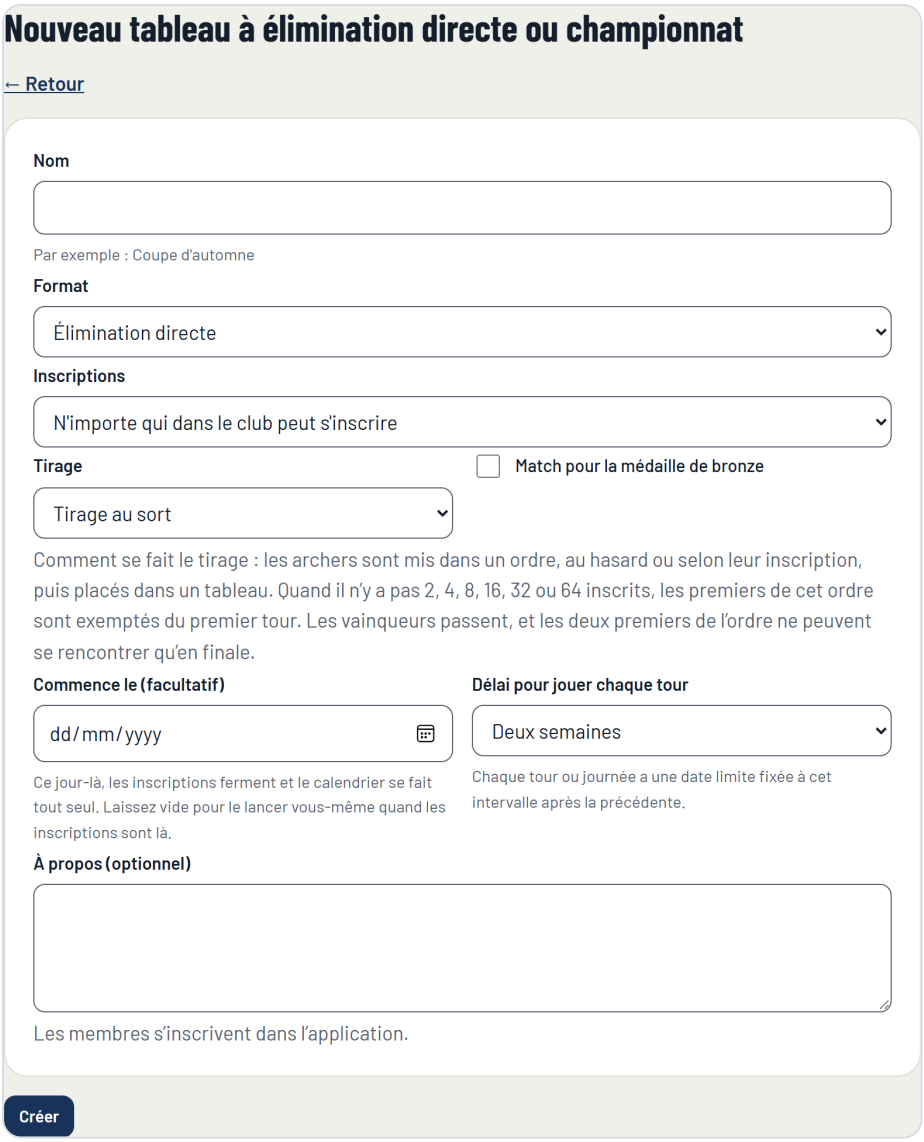
Dans la console, ouvrez **Tableaux à élimination directe et championnats** dans le menu, sous Compétitions des membres, et cliquez sur **Nouveau tableau à élimination directe ou championnat**.



Tableaux à élimination directe et championnats, sous Compétitions des membres.

Remplissez le formulaire :

- **Nom** : par exemple Autumn Cup.
- **Format** : Élimination directe, ou Championnat (tout le monde rencontre tout le monde).
- **Inscriptions** : tout membre du club peut s'inscrire, ou un organisateur approuve chaque inscription.
- Pour une élimination directe, le **tirage** : au sort, ou par ordre d'inscription. Et s'il y a un **match pour la médaille de bronze**.
- Pour un championnat, si tout le monde se rencontre **une fois ou deux fois** (aller et retour).
- **Commence le** (facultatif) : ce jour-là, les inscriptions se clôturent et le calendrier s'établit tout seul. Laissez vide pour le lancer vous-même quand les inscriptions sont rentrées.
- **Délai pour jouer chaque tour** : chaque tour ou journée a une date limite, fixée à ce délai après la précédente.

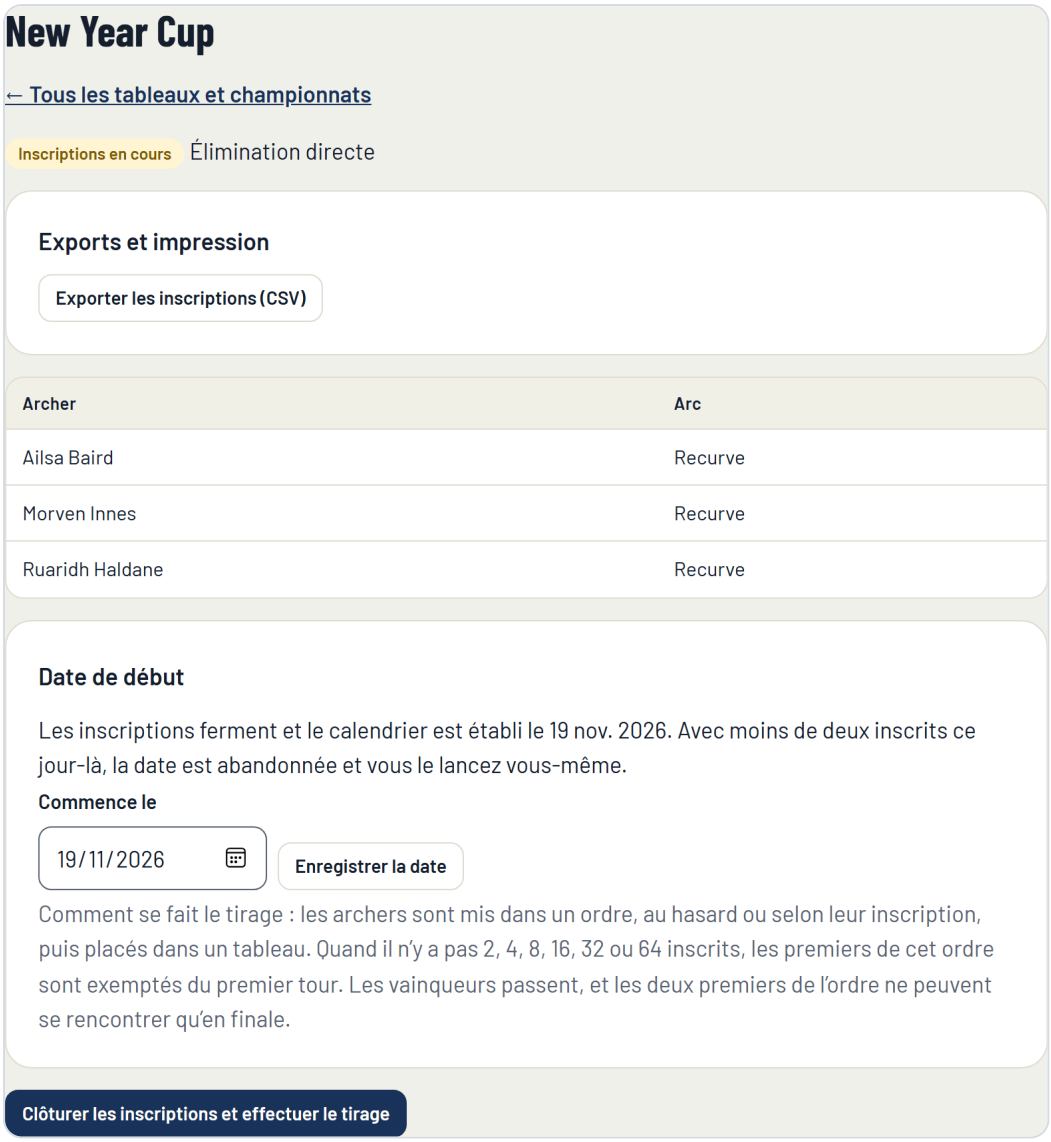


Un nouveau tableau à élimination directe : le tirage, une date de début, et le délai de chaque tour.

Cliquez sur **Créer**. Les inscriptions sont maintenant ouvertes.

2. Recevoir les inscriptions

Les membres ouvrent votre club dans l'application, touchent le tableau ou le championnat, et s'inscrivent. Sa page dans la console liste les inscrits.



Les inscriptions : qui participe, et la date de début.

Quand les inscriptions sont rentrées, cliquez sur **Clôturer les inscriptions et effectuer le tirage** (ou, pour un championnat, **Clôturer les inscriptions et établir les rencontres**). Si vous avez fixé une date de début, cela se fait tout seul ce jour-là. S'il y a moins de deux inscrits ce jour-là, la date est abandonnée et vous le lancez vous-même plus tard.

> Le lancement est irréversible, et personne ne peut plus s'inscrire ensuite.

3. Comment se font le tirage et le calendrier

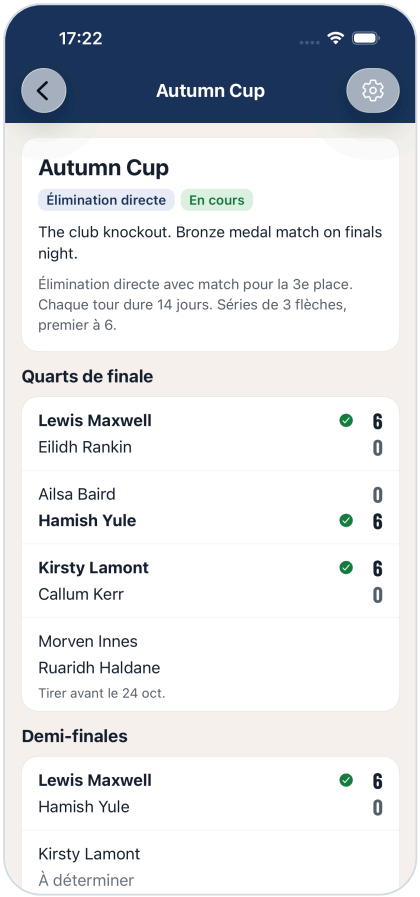
Élimination directe. Les archers sont classés dans un ordre, au sort ou selon leur inscription, puis placés dans le tableau. Quand le nombre d'inscrits n'est pas 2, 4, 8, 16, 32 ou 64, les premiers de cet ordre sont exemptés du premier tour (bye). Les deux premiers de l'ordre ne peuvent se rencontrer qu'en finale.

Championnat. Tout le monde rencontre tout le monde, avec des matchs répartis en journées pour que chaque archer ait un match par journée. Avec un nombre impair d'archers, l'un d'eux est au repos à chaque journée. En aller et retour, la seconde moitié reprend la première en inversant les rôles.

Chaque tour ou journée a une date limite.

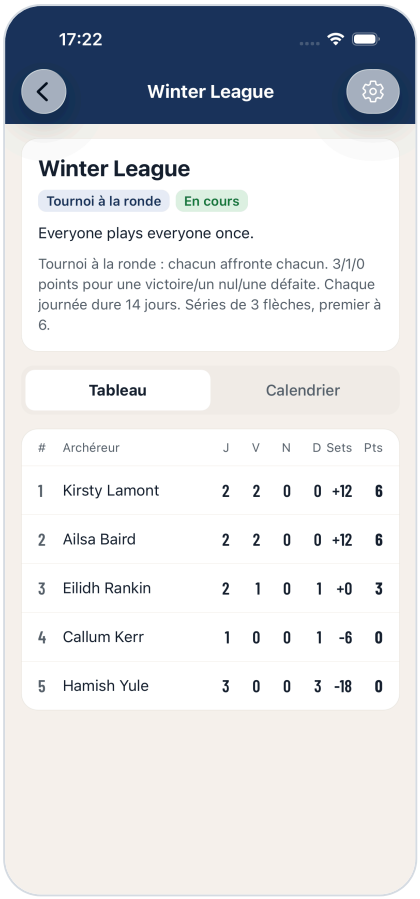
4. Les matchs

Un match se tire en face-à-face dans l'application, en sets, chaque archer saisissant ses scores sur son propre téléphone. L'un ou l'autre le lance depuis la page du tableau ou du championnat dans l'application quand ils sont prêts tous les deux, et le résultat est enregistré à la fin du match.



Un tableau à élimination directe dans l'application : les matchs et les résultats de chaque tour.

- Un match à élimination directe ne peut pas finir à égalité : une égalité se départage par un barrage.
- En championnat, une victoire vaut 3 points, un match nul 1 et une défaite 0. Le classement se fait aux points, puis aux victoires, puis aux sets gagnés et perdus.
- Un archer qui **déclare forfait** laisse la victoire par forfait à ses adversaires restants, pour que rien ne reste bloqué.
- Un organisateur peut **attribuer un match par forfait** quand il ne peut pas être tiré, depuis le match dans l'application.

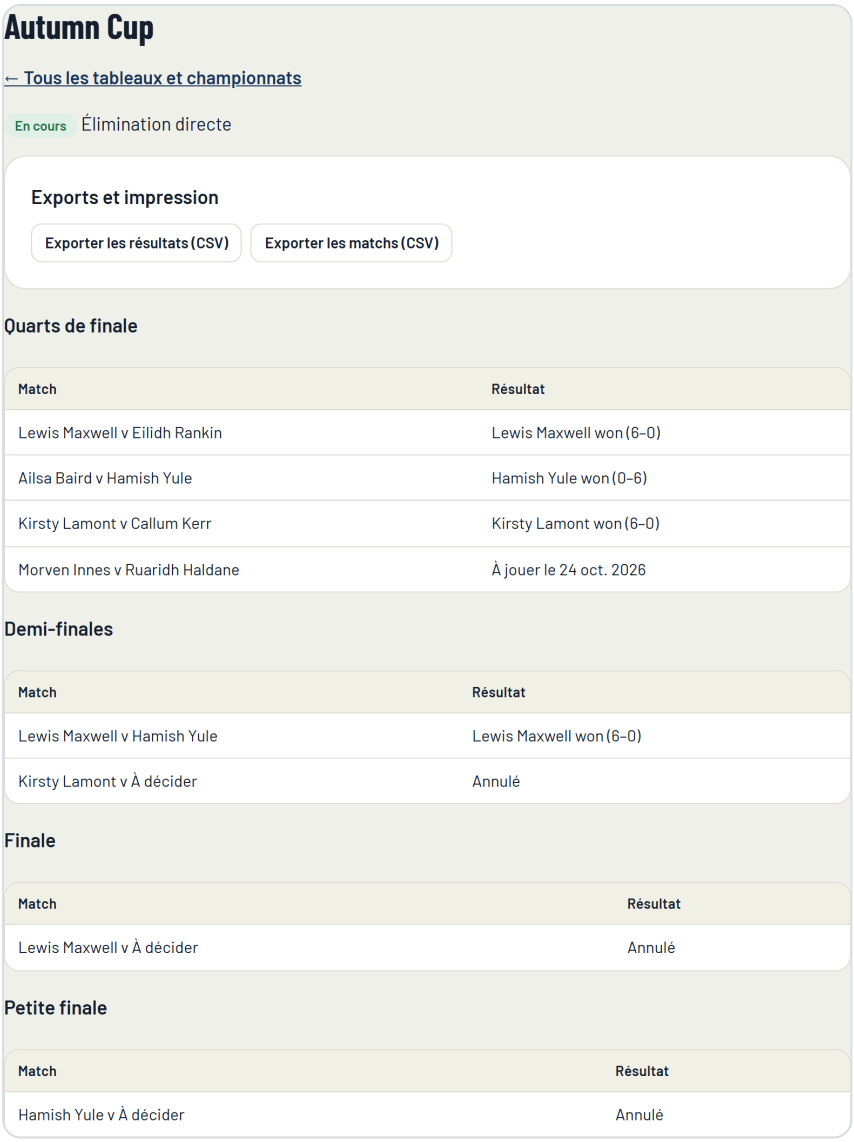


Un championnat dans l'application : le classement, et le calendrier.

> Si un archer lance un match et que l'autre ne le rejoint jamais, le match est annulé au bout d'une heure et peut être relancé. Il ne peut pas être revendiqué comme une victoire.

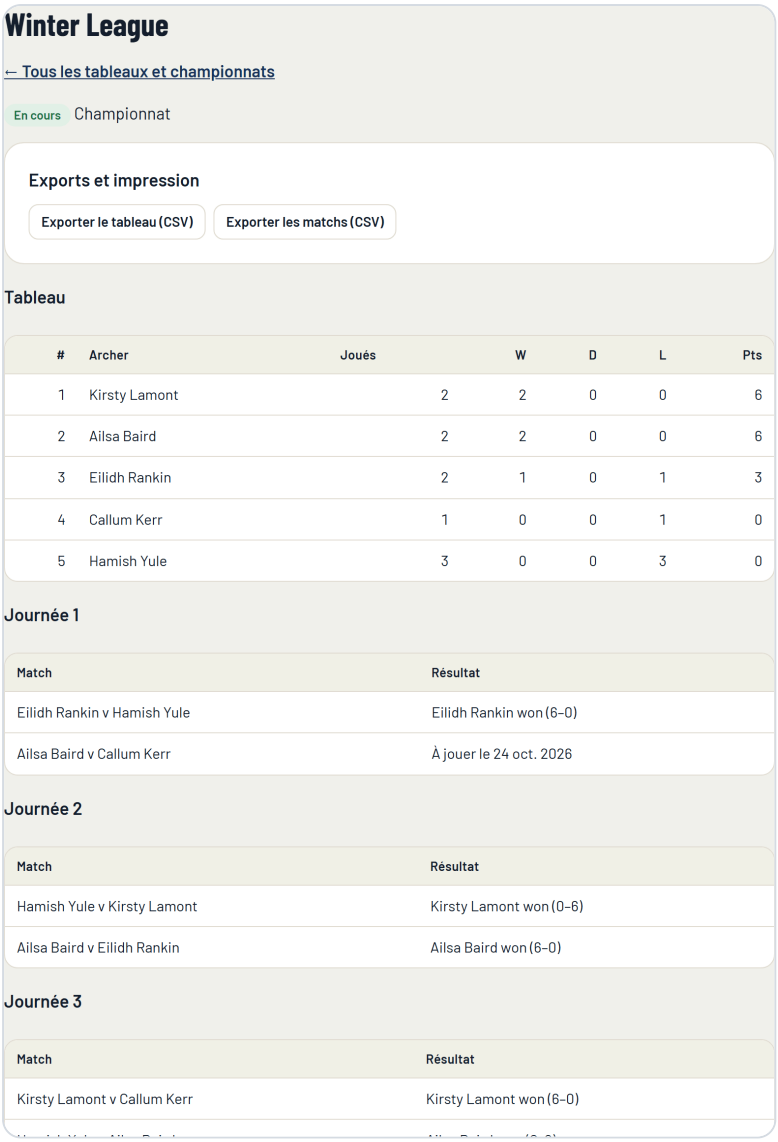
5. Le suivre

La page du tableau ou du championnat dans la console affiche chaque tour, avec le résultat de chaque match ou sa date limite.



Un tableau à élimination directe en cours : les résultats, et les matchs qui restent à tirer.

La page d’un championnat affiche aussi son classement.



Winter League

← Tous les tableaux et championnats

En cours Championnat

Exports et impression

Exporter le tableau (CSV) Exporter les matchs (CSV)

Tableau

#	Archer	Joués	W	D	L	Pts
1	Kirsty Lamont	2	2	0	0	6
2	Ailsa Baird	2	2	0	0	6
3	Eilidh Rankin	2	1	0	1	3
4	Callum Kerr	1	0	0	1	0
5	Hamish Yule	3	0	0	3	0

Journée 1

Match	Résultat
Eilidh Rankin v Hamish Yule	Eilidh Rankin won (6–0)
Ailsa Baird v Callum Kerr	À jouer le 24 oct. 2026

Journée 2

Match	Résultat
Hamish Yule v Kirsty Lamont	Kirsty Lamont won (0–6)
Ailsa Baird v Eilidh Rankin	Ailsa Baird won (6–0)

Journée 3

Match	Résultat
Kirsty Lamont v Callum Kerr	Kirsty Lamont won (6–0)

Un championnat en cours : le classement et chaque journée.

- **Exporter les résultats** ou **Exporter le tableau** du championnat, et **Exporter les matchs** (Club Plus) : des tableurs du classement et de tous les matchs.
- **Annuler** : arrête le tournoi. Les matchs pas encore joués sont annulés. C'est irréversible.

Quand le dernier match est joué, le vainqueur s'affiche sur la page Tableaux à élimination directe et championnats, et sur la page du club dans l'application.

6. Sur votre site web

La page de votre club sur targetace.app, et les widgets pour votre propre site, peuvent afficher le tableau ou le classement en direct.

Si quelque chose ne fonctionne pas

- **Un membre ne peut pas s'inscrire.** Le tournoi a peut-être déjà commencé, ou (en version gratuite) il est complet à 16 archers.
- **Un match a dépassé sa date limite.** Rien ne se passe automatiquement : relancez les deux archers, ou attribuez le match par forfait dans l'application.
- **La date de début est passée et aucun tirage n'a eu lieu.** Il y avait moins de deux inscrits ce jour-là, donc la date a été abandonnée. Lancez-le vous-même quand les inscriptions sont rentrées.

Toujours bloqué ? Écrivez à info@lastcandlestudios.com.