TargetAce

Organizar una eliminatoria o una liga con TargetAce

Guía para organizadores: recibe inscripciones, haz el sorteo y sigue los encuentros.

Para los organizadores del club · octubre 2026 · La versión más reciente está en targetace.app/help/knockouts-guide/es/

En esta guía

Qué son
Qué necesitas
1. Créala
2. Recibe inscripciones
3. Cómo se hacen el sorteo y el calendario
4. Encuentros
5. Síguela
6. En tu web
Si algo no funciona

Qué son

Las eliminatorias y las ligas son torneos cara a cara para los socios de tu club. Los arqueros se inscriben en la app, TargetAce hace el sorteo o el calendario, y cada encuentro lo tiran dos arqueros en la app.

- Una **eliminatoria** es un cuadro: si ganas, pasas; si pierdes, quedas fuera. Termina con una final, y con un partido por el bronce si lo quieres.
- Una **liga** es todos contra todos, a una o dos vueltas, con una tabla.

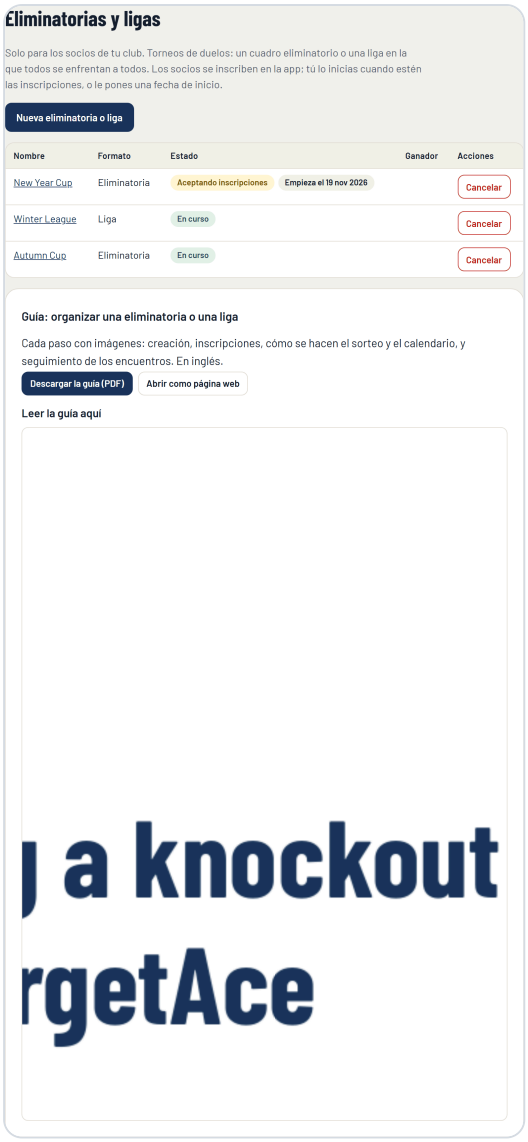
Las dos son gratuitas para todos los clubes; un club con el plan gratuito puede tener dos a la vez, con un máximo de 16 arqueros en cada una, y Club Plus elimina esos límites. En cada una pueden participar hasta 64 arqueros.

Qué necesitas

- Ser organizador de tu club en TargetAce y haber iniciado sesión en targetace.app/console. (También puedes crearla en la app, desde la página de tu club.)
- Los socios necesitan la app de TargetAce y haberse unido a tu club en ella.

1. Créala

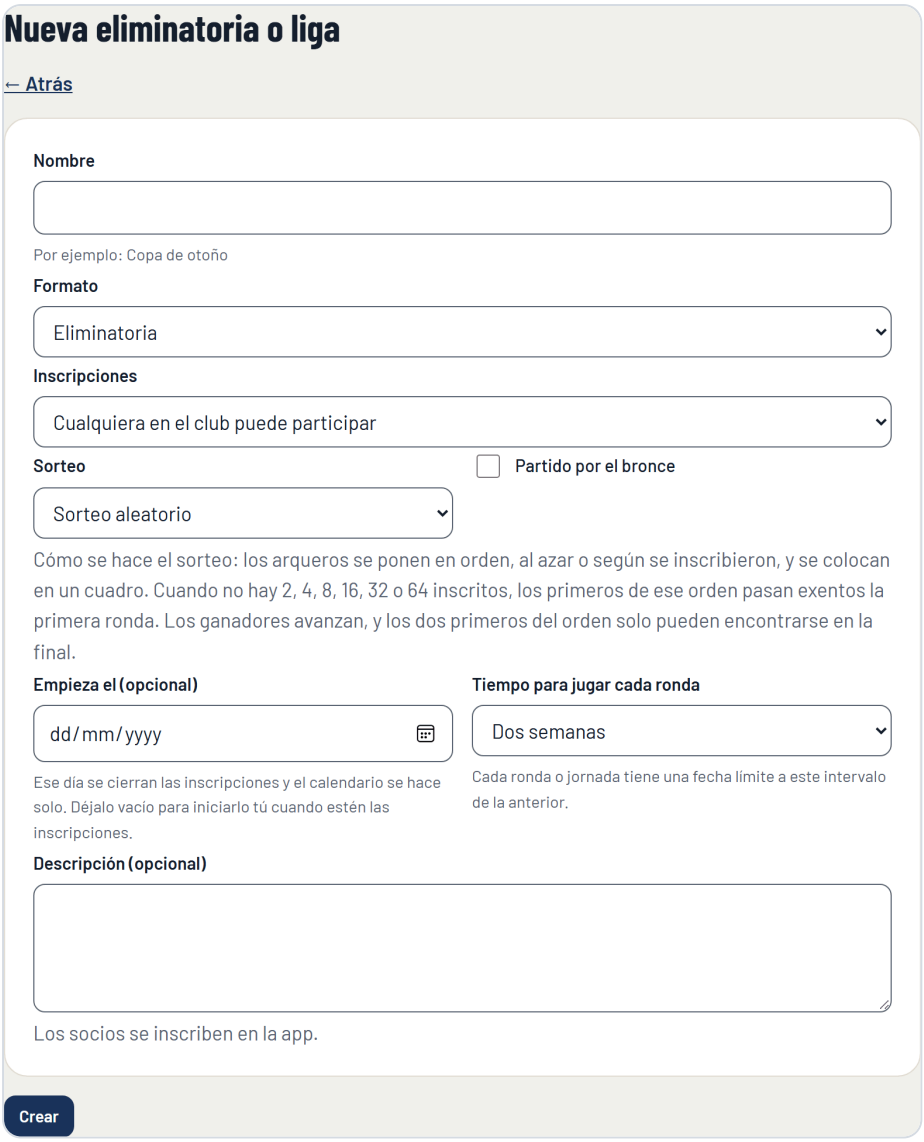
En la consola, abre **Eliminatorias y ligas** en el menú, en Competiciones de socios, y pulsa **Nueva eliminatoria o liga**.



Eliminatorias y ligas, en Competiciones de socios.

Rellena el formulario:

- **Nombre**: por ejemplo, Copa de otoño.
- **Formato**: Eliminatoria, o Liga (todos contra todos).
- **Inscripciones**: cualquiera del club puede inscribirse, o un organizador aprueba cada inscripción.
- En una eliminatoria, el **Sorteo**: al azar, o por orden de inscripción. Y si hay **Partido por el bronce**.
- En una liga, si todos se enfrentan a todos **Una vez** o **Dos veces**.
- **Empieza el** (opcional): ese día se cierran las inscripciones y el calendario se hace solo. Déjalo vacío para iniciarla tú cuando estén las inscripciones.
- **Tiempo para jugar cada ronda**: cada ronda o jornada tiene una fecha límite a este intervalo de la anterior.



Una eliminatoria nueva: el sorteo, una fecha de inicio y el tiempo de cada ronda.

Pulsa **Crear**. Ya está aceptando inscripciones.

2. Recibe inscripciones

Los socios abren tu club en la app, tocan la eliminatoria o la liga y se inscriben. Su página en la consola muestra quién se ha inscrito.



Inscripciones: quién está dentro y la fecha de inicio.

Cuando estén las inscripciones, pulsa **Cerrar inscripciones y realizar el sorteo** (o, en una liga, **Cerrar inscripciones y fijar el calendario**). Si le pusiste una fecha de inicio, esto ocurre solo ese día. Si ese día hay menos de dos inscritos, la fecha se descarta y la inicias tú más adelante.

> Iniciarla no se puede deshacer, y después ya nadie puede inscribirse.

3. Cómo se hacen el sorteo y el calendario

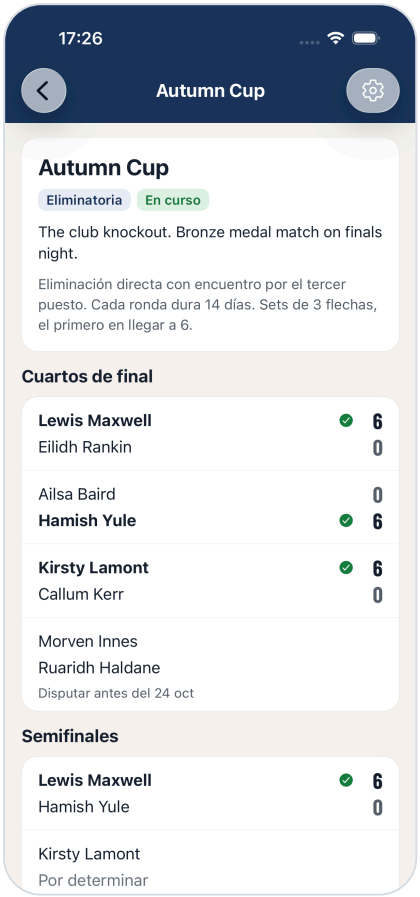
Una eliminatoria. Los arqueros se ponen en orden, al azar o según se inscribieron, y se colocan en un cuadro. Cuando no hay 2, 4, 8, 16, 32 o 64 inscritos, los primeros de ese orden pasan directamente la primera ronda. Los dos primeros del orden solo pueden encontrarse en la final.

Una liga. Todos se enfrentan a todos, repartidos en jornadas para que cada arquero tenga un encuentro por jornada. Con un número impar de arqueros, uno descansa en cada jornada. A doble vuelta, la segunda mitad repite la primera con los lados cambiados.

Cada ronda o jornada tiene una fecha límite.

4. Encuentros

Un encuentro se tira cara a cara en la app, por sets, y cada arquero puntúa en su propio teléfono. Cualquiera de los dos lo inicia desde la página de la eliminatoria o la liga en la app cuando ambos estén listos, y el resultado se registra al terminar el encuentro.



Una eliminatoria en la app: los encuentros y resultados de cada ronda.

- Un encuentro de eliminatoria no puede terminar en empate: un empate se decide con un desempate.
- En una liga, una victoria vale 3 puntos, un empate 1 y una derrota 0. La tabla se ordena por puntos, después por victorias y después por sets ganados y perdidos.
- Un arquero que se **retira** da la victoria por incomparecencia a sus rivales pendientes, para que nada se quede bloqueado.
- Un organizador puede **decidir un encuentro** que no se puede tirar, como victoria por incomparecencia, desde el encuentro en la app.

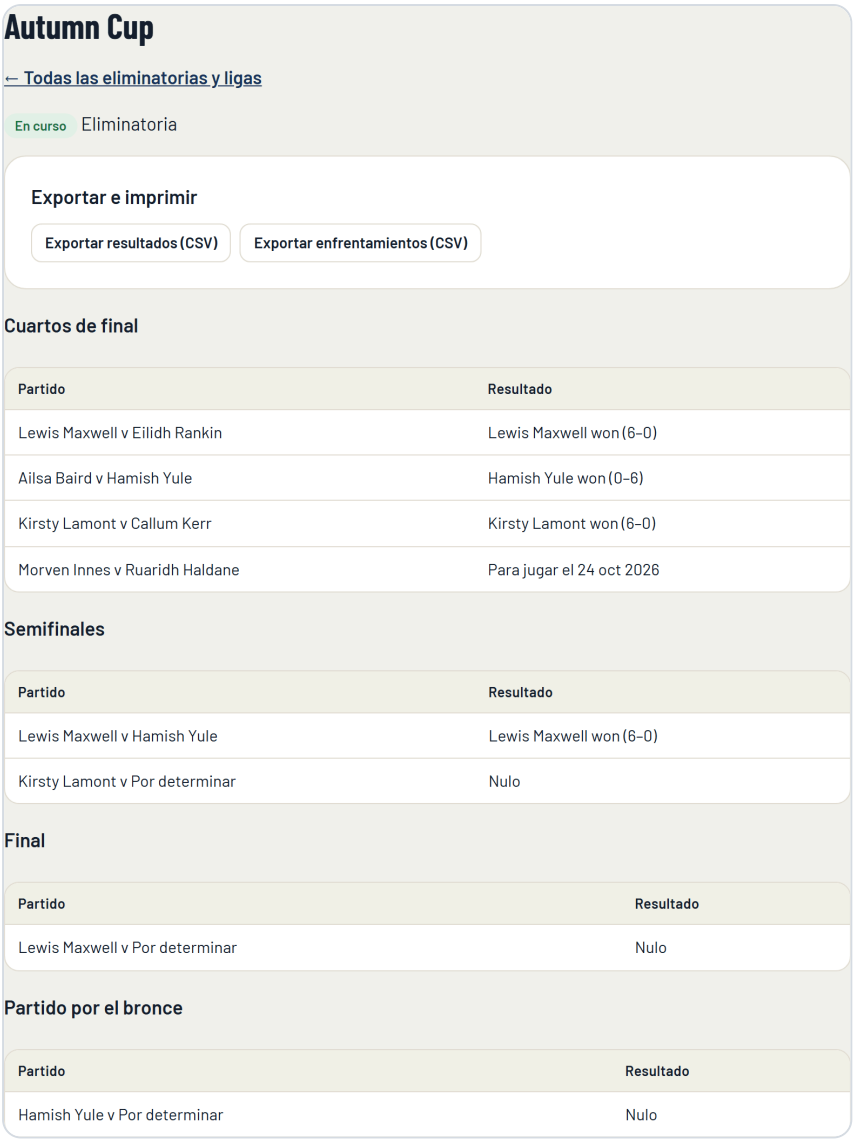


Una liga en la app: la tabla y los encuentros.

> Si un arquero inicia un encuentro y el otro nunca se une, el encuentro se anula al cabo de una hora y se puede volver a iniciar. No se puede reclamar como victoria.

5. Síguela

La página de la eliminatoria o la liga en la consola muestra todas las rondas, con el resultado de cada encuentro o su fecha límite.



Autumn Cup

← Todas las eliminatorias y ligas

En curso Eliminatoria

Exportar e imprimir

Exportar resultados (CSV) | Exportar enfrentamientos (CSV)

Cuartos de final

Partido	Resultado
Lewis Maxwell v Eilidh Rankin	Lewis Maxwell won (6–0)
Ailsa Baird v Hamish Yule	Hamish Yule won (0–6)
Kirsty Lamont v Callum Kerr	Kirsty Lamont won (6–0)
Morven Innes v Ruaridh Haldane	Para jugar el 24 oct 2026

Semifinales

Partido	Resultado
Lewis Maxwell v Hamish Yule	Lewis Maxwell won (6–0)
Kirsty Lamont v Por determinar	Nulo

Final

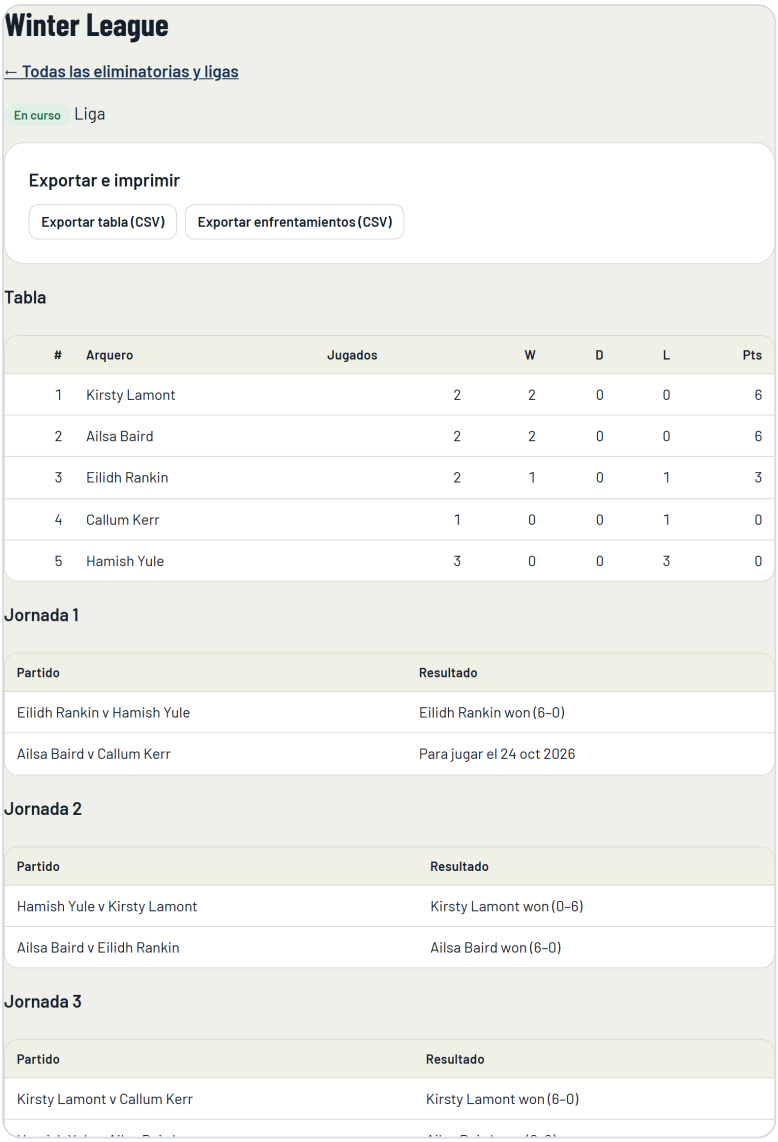
Partido	Resultado
Lewis Maxwell v Por determinar	Nulo

Partido por el bronce

Partido	Resultado
Hamish Yule v Por determinar	Nulo

Una eliminatoria en curso: resultados y encuentros pendientes.

La página de una liga muestra también su tabla.



Una liga en curso: la tabla y cada jornada.

- **Exportar resultados** o la **Tabla** de la liga, y **Exportar enfrentamientos** (Club Plus): hojas de cálculo con la clasificación y con todos los encuentros.
- **Cancelar**: la detiene. Los encuentros aún no jugados quedan anulados. No se puede deshacer.

Cuando se juega el último encuentro, el ganador aparece en la página Eliminatorias y ligas, y en la página del club en la app.

6. En tu web

La página de tu club en targetace.app, y los widgets para tu propia web, pueden mostrar el cuadro o la tabla en directo.

Si algo no funciona

- **Un socio no puede inscribirse.** Puede que ya haya empezado o (con el plan gratuito) que esté completa con 16 arqueros.
- **Un encuentro ha pasado su fecha límite.** No ocurre nada automáticamente: recuérdaselo a los dos arqueros, o decide el encuentro como victoria por incomparecencia en la app.
- **Pasó la fecha de inicio y no se hizo el sorteo.** Ese día había menos de dos inscritos, así que la fecha se descartó. Iníciala tú cuando estén las inscripciones.

¿Sigues atascado? Escribe a info@lastcandlestudios.com.